

Among the Stars 基本区画カード(1/2)

自分のステーションにある、  区画の数だけ1VPを得る Command Centre	自分のステーションにある、  区画の数だけ1VPを得る Command Centre	自分のステーションにある、  区画の数だけ1VPを得る Command Centre	自分のステーションにある、  区画の数だけ1VPを得る Command Centre
この区画を別の「Crew Quarters」に隣接して配置したら+2VP Crew Quarters	この区画を別の「Crew Quarters」に隣接して配置したら+2VP Crew Quarters	この区画を別の「Crew Quarters」に隣接して配置したら+2VP Crew Quarters	この区画を別の「Crew Quarters」に隣接して配置したら+2VP Crew Quarters
この区画と「Main Reactor」の間にある区画数だけVPを得る Docking Bay	この区画と「Main Reactor」の間にある区画数だけVPを得る Docking Bay	この区画と「Main Reactor」の間にある区画数だけVPを得る Docking Bay	この区画と「Main Reactor」の間にある区画数だけVPを得る Docking Bay
4つの区画に隣接していれば、+2VP Security Station	4つの区画に隣接していれば、+2VP Security Station	4つの区画に隣接していれば、+2VP Security Station	4つの区画に隣接していれば、+2VP Security Station
自分のステーションにある「Transportation Platform」1つ毎に+1VP(自身を含む) Transportation Platform	自分のステーションにある「Transportation Platform」1つ毎に+1VP(自身を含む) Transportation Platform	自分のステーションにある「Transportation Platform」1つ毎に+1VP(自身を含む) Transportation Platform	自分のステーションにある「Transportation Platform」1つ毎に+1VP(自身を含む) Transportation Platform
この区画から3距離以内にある「Power Reactor」1つにつき1VP Medical Facility	この区画から3距離以内にある「Power Reactor」1つにつき1VP Medical Facility	この区画から3距離以内にある「Power Reactor」1つにつき1VP Medical Facility	この区画から3距離以内にある「Power Reactor」1つにつき1VP Medical Facility

この区画から2距離以内に3個以上区画があれば、+2VP Alien Bazaar	この区画から2距離以内に3個以上区画があれば、+2VP Alien Bazaar	この区画から2距離以内に3個以上区画があれば、+2VP Alien Bazaar	この区画から2距離以内に3個以上区画があれば、+2VP Alien Bazaar
隣接している  の数だけ1を得る Customs	隣接している  の数だけ1を得る Customs	隣接している  の数だけ1を得る Customs	隣接している  の数だけ1を得る Customs
自分のステーションにある「Power Reactor」1つ毎に、1を得る Energy Market	自分のステーションにある「Power Reactor」1つ毎に、1を得る Energy Market	自分のステーションにある「Power Reactor」1つ毎に、1を得る Energy Market	自分のステーションにある「Power Reactor」1つ毎に、1を得る Energy Market

 に隣接して配置すれば+1VPを得る。又は「Embassy Offices」に隣接して配置できれば、+2VPを得る(重複無) Ambassador Quarters	 に隣接して配置すれば+1VPを得る。又は「Embassy Offices」に隣接して配置できれば、+2VPを得る(重複無) Ambassador Quarters	 に隣接して配置すれば+1VPを得る。又は「Embassy Offices」に隣接して配置できれば、+2VPを得る(重複無) Ambassador Quarters	 に隣接して配置すれば+1VPを得る。又は「Embassy Offices」に隣接して配置できれば、+2VPを得る(重複無) Ambassador Quarters
「Council Room」を配置していない他プレイヤーのステーション数分のVPを得る Council Room	「Council Room」を配置していない他プレイヤーのステーション数分のVPを得る Council Room	「Council Room」を配置していない他プレイヤーのステーション数分のVPを得る Council Room	「Council Room」を配置していない他プレイヤーのステーション数分のVPを得る Council Room
任意のプレイヤーを一人選択し、そのプレイヤーに+1VPを与え、自分は+2VPを得る Embassy Office	任意のプレイヤーを一人選択し、そのプレイヤーに+1VPを与え、自分は+2VPを得る Embassy Office	任意のプレイヤーを一人選択し、そのプレイヤーに+1VPを与え、自分は+2VPを得る Embassy Office	任意のプレイヤーを一人選択し、そのプレイヤーに+1VPを与え、自分は+2VPを得る Embassy Office


「Main Reactor」から3距離以内には配置出来ない Fighter Launch Bay	「Main Reactor」から3距離以内には配置出来ない Fighter Launch Bay	「Main Reactor」から3距離以内には配置出来ない Fighter Launch Bay	「Main Reactor」から3距離以内には配置出来ない Fighter Launch Bay
この区画を配置した時に、追加で  を消費した数 X 2VPを得る Shield Generator	この区画を配置した時に、追加で  を消費した数 X 2VPを得る Shield Generator	この区画を配置した時に、追加で  を消費した数 X 2VPを得る Shield Generator	この区画を配置した時に、追加で  を消費した数 X 2VPを得る Shield Generator
自分のステーションに配置されている他の「Turret」の数分のVPを得る。(このカードは枚数に含まない点に注意) Turret	自分のステーションに配置されている他の「Turret」の数分のVPを得る。(このカードは枚数に含まない点に注意) Turret	自分のステーションに配置されている他の「Turret」の数分のVPを得る。(このカードは枚数に含まない点に注意) Turret	自分のステーションに配置されている他の「Turret」の数分のVPを得る。(このカードは枚数に含まない点に注意) Turret


3距離以内に  (赤)が無ければ+1VP。
2距離以内に「Power Reactor」が無ければ+1VP(両条件は同時達成可)
Garden

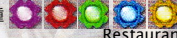
3距離以内に  (赤)が無ければ+1VP。
2距離以内に「Power Reactor」が無ければ+1VP(両条件は同時達成可)
Garden


3距離以内に  (赤)が無ければ+1VP。
2距離以内に「Power Reactor」が無ければ+1VP(両条件は同時達成可)
Garden

3距離以内に  (赤)が無ければ+1VP。
2距離以内に「Power Reactor」が無ければ+1VP(両条件は同時達成可)
Garden

自分のステーション内に配置されている区画種別数だけVPを得る(この区画も含む)
種類は、以下の5種 
Restaurant

自分のステーション内に配置されている区画種別数だけVPを得る(この区画も含む)
種類は、以下の5種 
Restaurant

自分のステーション内に配置されている区画種別数だけVPを得る(この区画も含む)
種類は、以下の5種 
Restaurant

自分のステーション内に配置されている区画種別数だけVPを得る(この区画も含む)
種類は、以下の5種 
Restaurant

隣接する区画数だけVPを得る
Holographic Display Area

隣接する区画数だけVPを得る
Holographic Display Area

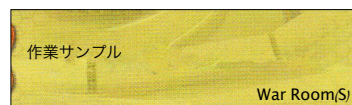
隣接する区画数だけVPを得る
Holographic Display Area

隣接する区画数だけVPを得る
Holographic Display Area

Among the Stars 基本区画カード(1/2)

Among the Stars 特殊区画カード(1/2)

<p>自分のステーション内にある の数分だけVPを得る</p> <p>Alien Temple(S)</p>	<p>自分のステーション内にある の数分だけVPを得る</p> <p>Alien Temple(S)</p>	<p>自分より を多く持つ他プレイヤーのステーション数分のVPを得る</p> <p>Alliance Headquarters(S)</p>	<p>自分より を多く持つ他プレイヤーのステーション数分のVPを得る</p> <p>Alliance Headquarters(S)</p>
<p>他プレイヤー全員は、秘密裏に0-3クレジットを握り、全員同時に公開する。他プレイヤーは自身が握ったクレジット数に等しいVPを得て、握ったクレジットをバンクに支払う。自分は公開されたクレジットの最高額+1のVPを得る</p> <p>Galactic Research Facility(S)</p>	<p>他プレイヤー全員は、秘密裏に0-3クレジットを握り、全員同時に公開する。他プレイヤーは自身が握ったクレジット数に等しいVPを得て、握ったクレジットをバンクに支払う。自分は公開されたクレジットの最高額+1のVPを得る</p> <p>Galactic Research Facility(S)</p>	<p>他のプレイヤー全員は、秘密裏に1クレジットをバンクに支払うか2VPを失うかを決定する。全員同時に公開し、自分は支払われたクレジット数に等しいVPを得る。</p> <p>School of Alien Cultures(S)</p>	<p>他のプレイヤー全員は、秘密裏に1クレジットをバンクに支払うか2VPを失うかを決定する。全員同時に公開し、自分は支払われたクレジット数に等しいVPを得る。</p> <p>School of Alien Cultures(S)</p>
<p>この区画の上に0-6クレジットを置く。置いたクレジットは、1年(ラウンド)終了時に戻ってくる。置いたクレジット ÷ 2分のVPを得る (端数切り捨て)</p> <p>Business Offices(S)</p>	<p>この区画の上に0-6クレジットを置く。置いたクレジットは、1年(ラウンド)終了時に戻ってくる。置いたクレジット ÷ 2分のVPを得る (端数切り捨て)</p> <p>Business Offices(S)</p>	<p>以後の年(ラウンド)開始時に毎回 を受け取る。</p> <p>Galactic Bank(S)</p>	<p>以後の年(ラウンド)開始時に毎回 を受け取る。</p> <p>Galactic Bank(S)</p>
<p>他プレイヤーを1-2人任意に選択する。選択したプレイヤーから合計2クレジットを受け取る (1人を選べばその人から2クレジット、2人なら1クレジットずつ)</p> <p>Market Place(S)</p>	<p>他プレイヤーを1-2人任意に選択する。選択したプレイヤーから合計2クレジットを受け取る (1人を選べばその人から2クレジット、2人なら1クレジットずつ)</p> <p>Market Place(S)</p>	<p>自分のステーション内にある の数分だけVPを得る</p> <p>Trade Union Headquarters(S)</p>	<p>自分のステーション内にある の数分だけVPを得る</p> <p>Trade Union Headquarters(S)</p>
<p>自分のステーション内にある の数分だけVPを得る</p> <p>Galactic Resort(S)</p>	<p>自分のステーション内にある の数分だけVPを得る</p> <p>Galactic Resort(S)</p>	<p>この区画に隣接する区画を以後配置することができない。</p> <p>Observation Dome(S)</p>	<p>この区画に隣接する区画を以後配置することができない。</p> <p>Observation Dome(S)</p>
<p>この区画に隣接する区画の種類数分のVPを得る。種類は、以下の5種 </p> <p>Opera House(S)</p>	<p>この区画に隣接する区画の種類数分のVPを得る。種類は、以下の5種 </p> <p>Opera House(S)</p>	<p>残り年(ラウンド)数に等しいVPを得る (1年目なら3VP)</p> <p>Sports Arena(S)</p>	<p>残り年(ラウンド)数に等しいVPを得る (1年目なら3VP)</p> <p>Sports Arena(S)</p>
<p>「Main Reactor」に を追加する。この区画を「Main Reactor」に隣接して配置していれば1VPを得る</p> <p>Backup Reactor(S)</p>	<p>「Main Reactor」に を追加する。この区画を「Main Reactor」に隣接して配置していれば1VPを得る</p> <p>Backup Reactor(S)</p>	<p>自分のステーション内で、この区画が「Main Reactor」から最も離れた区画であれば、2VPを得る。</p> <p>Communications Beacon(S)</p>	<p>自分のステーション内で、この区画が「Main Reactor」から最も離れた区画であれば、2VPを得る。</p> <p>Communications Beacon(S)</p>
<p> に隣接して配置すれば+1VPを得る。又は「Docking Bay」に隣接して配置できれば、+2VPを得る (重複無)</p> <p>Cargo Hold(S)</p>	<p> に隣接して配置すれば+1VPを得る。又は「Docking Bay」に隣接して配置できれば、+2VPを得る (重複無)</p> <p>Cargo Hold(S)</p>	<p>自分のステーション内の区画数÷3分のVPを得る (端数切り捨て)</p> <p>Life Support System(S)</p>	<p>自分のステーション内の区画数÷3分のVPを得る (端数切り捨て)</p> <p>Life Support System(S)</p>
<p>「Power Reactor」に隣接してのみ配置できる。配置したら、対象の「Power Reactor」1つに を追加する。</p> <p>Solar Panels(S)</p>	<p>「Power Reactor」に隣接してのみ配置できる。配置したら、対象の「Power Reactor」1つに を追加する。</p> <p>Solar Panels(S)</p>	<p>自分のステーションにある「Transportation Platform」1つ毎に+1VP(自身を含む)</p> <p>Transportation Platform(S)</p>	<p>自分のステーションにある「Transportation Platform」1つ毎に+1VP(自身を含む)</p> <p>Transportation Platform(S)</p>
<p>自分のステーションに より を多く配置していれば2VPを得る。</p> <p>Alliance Fleet Base(S)</p>	<p>自分のステーションに より を多く配置していれば2VPを得る。</p> <p>Alliance Fleet Base(S)</p>	<p>自分のステーションに「Power Reactors」を3つ以上配置していれば2VPを得る。</p> <p>Heavy Ion Cannon(S)</p>	<p>自分のステーションに「Power Reactors」を3つ以上配置していれば2VPを得る。</p> <p>Heavy Ion Cannon(S)</p>
<p> に隣接して配置すれば+1VPを得る。又は「Fighter Launch Bay」に隣接して配置できれば、+2VPを得る (重複無)</p> <p>Pilot Training Area(S)</p>	<p> に隣接して配置すれば+1VPを得る。又は「Fighter Launch Bay」に隣接して配置できれば、+2VPを得る (重複無)</p> <p>Pilot Training Area(S)</p>	<p>自分のステーション内にある の数分だけVPを得る</p> <p>War Room(S)</p>	<p>自分のステーション内にある の数分だけVPを得る</p> <p>War Room(S)</p>
<p>自分のステーションに配置されている他の「Turret」の数分のVPを得る。(このカードは枚数に含まない点に注意)</p> <p>Turret(S)</p>			



<p>他プレイヤーのステーションに配置する。以後この区画に隣接するように区画を配置できない。この区画の配置コストとVPは通常通り、このカードをプレイしたプレイヤーが受け取る</p> <p>Ambassadorial Shuttle(S)</p>	<p>他プレイヤーのステーションに配置する。以後この区画に隣接するように区画を配置できない。この区画の配置コストとVPは通常通り、このカードをプレイしたプレイヤーが受け取る</p> <p>Ambassadorial Shuttle(S)</p>	<p>この区画が「Medical Facility」に隣接して配置していれば2VPを得る</p> <p>Xenobiology Lab(S)</p>	<p>この区画が「Medical Facility」に隣接して配置していれば2VPを得る</p> <p>Xenobiology Lab(S)</p>
<p>3クレジットを得る。他のプレイヤーはそれぞれ1クレジットを得る</p> <p>Galactic Expo(S)</p>	<p>3クレジットを得る。他のプレイヤーはそれぞれ1クレジットを得る</p> <p>Galactic Expo(S)</p>	<p>隣接している  区画の数だけVPを得る</p> <p>Defense Grid(S)</p>	<p>隣接している  区画の数だけVPを得る</p> <p>Defense Grid(S)</p>
<p>ダイスを1個振る。出た目に応じたVPを得る 1,2 = 1VP, 3,4 = 2VP, 5,6 = 3VP</p> <p>Casino(S)</p>	<p>ダイスを1個振る。出た目に応じたVPを得る 1,2 = 1VP, 3,4 = 2VP, 5,6 = 3VP</p> <p>Casino(S)</p>	<p>2距離以内に開いている区画が1つも無ければ3VPを得る</p> <p>Zero Gravity Area(S)</p>	<p>2距離以内に開いている区画が1つも無ければ3VPを得る</p> <p>Zero Gravity Area(S)</p>
<p>捨て札置き場にある、 の数だけVPを得る</p> <p>Waste Processing Facility(S)</p>	<p>捨て札置き場にある、 の数だけVPを得る</p> <p>Waste Processing Facility(S)</p>	<p>隣接する  か  区画の数だけVPを得る</p> <p>Waste Processing Facility(S)</p>	<p>隣接する  か  区画の数だけVPを得る</p> <p>Waste Processing Facility(S)</p>
<p>隣接する  か  区画の数だけVPを得る</p> <p>Holding Cells(S)</p>	<p>隣接する  か  区画の数だけVPを得る</p> <p>Holding Cells(S)</p>	<p>隣接する  か  区画の数だけVPを得る</p> <p>Hotel(S)</p>	<p>隣接する  か  区画の数だけVPを得る</p> <p>Hotel(S)</p>
<p>隣接する  か  区画の数だけVPを得る</p> <p>Alien Museum(S)</p>	<p>隣接する  か  区画の数だけVPを得る</p> <p>Alien Museum(S)</p>	<p>隣接する  か  区画の数だけVPを得る</p> <p>Galactic Court(S)</p>	<p>隣接する  か  区画の数だけVPを得る</p> <p>Galactic Court(S)</p>

Among the Stars 特殊区画カード(2/2)

名前の後が赤いものは、Among the Stars Indiegogo Promos



2距離以内に開いている区画がなければ3VPを得る

Zero Gravity Area(S)

この区画が「Medical Facility」に隣接して配置していれば2VPを得る

Xenobiology Lab(S)