

「目的カード」

だれより早く全ての種類の区画を2つ以上配置すること。同じターンで他プレイヤーがこの条件を達成した場合にはボーナスはもらえない

Multi-Purpose

基本区画を12区画以上配置する。複数プレイヤーがこの目的を達成した場合、全員にボーナスを与える

Fully Operational

「Power Reactors」を除いた区画数が最も多いプレイヤーにボーナスを与える。Xは、2番手のプレイヤーとの差分となる。トップが複数の場合は、ボーナスはもらえない。

Marvels in Space

最も「Power Reactors」を配置した数の少ないプレイヤーにボーナスを与える。トップが複数の場合は、ボーナスはもらえない。


Energy Efficient

特殊区画(S)を8種類以上配置する。複数プレイヤーがこの目的を達成した場合、全員にボーナスを与える


Something for Everyone

4年目(ラウンド)終了前に50VP以上を獲得する。同じターンで複数のプレイヤーがこの条件を達成した場合は、よりVPの多いプレイヤーがこのボーナスを得る。もし同点だった場合は、だれもボーナスはもらえない。


Accelerated Construction

最も多くの  区画を建築する。トップが同数の場合はボーナスはもらえない


Intergalactic Trade

最も多くの  区画を建築する。トップが同数の場合はボーナスはもらえない


First Line of Defence

最も多くの  区画を建築する。トップが同数の場合はボーナスはもらえない

Grand Attractions

最も多くの  区画を建築する。トップが同数の場合はボーナスはもらえない

Well Organised

最も多くの  区画を建築する。トップが同数の場合はボーナスはもらえない

Peace Among the Stars

最も多くのクレジットを所有する。トップが同数の場合はボーナスはもらえない

On Budget

「種族カード」

ゲーム開始時
プレイヤー人数-1のNyxtosトークンを受け取る。

各プレイヤーに1回
他プレイヤーがカードを公開する前に、Nyxtosトークンをそのプレイヤーに渡し、対象のカードを破棄させることができる。カードを破棄した際に、クレジットは受け取れない。

Nyxtos(Promo)

各年の終了時
自分のステーション内の区画を任意に1つ選択し、別の場所に移動させることができる。ただし、配置に関する制限は守らなくてはならない。

Debos(Promo)

カードを捨てる時
通常の3クレジットの代わりに4クレジットを受け取る

ゲーム終了時
通常の3クレジット1VPではなく、2クレジット1VPとして計算する。ただし得られる上限は5VPとなる。

Shepias

ゲーム終了時
自分のステーションにある区画の種類数+1のVPを得る。ただし最大5VP
(区画の種類とは、赤・青・黄・緑・紫の5種)

Humarren

Main Reactor
何らかの判定時に自分の「Main Reactor」はすべての種類の区画と見なして処理をする。
(区画の種類とは、赤・青・黄・緑・紫の5種)

Vak

各年に1回
カード配置時に、手札からカードを1枚捨て札にすることで、捨て札置き場から任意の1枚をとり、それを配置することができる(配置コストは通常通り支払う)。これを行った場合、残った捨て札は全てゲームから除去する。

Mimireen

ゲームセットアップ中
未使用の特殊区画をひとまとめにして山札にする。

各年に1回
カードを選択する際に、未使用の特殊区画の山札からカードを5枚引いて手札に入れる。その後、手札から特殊区画を5枚選択してゲームから除去する。

Sissaurians

各年に1回
全プレイヤーがカードを選択する前に、任意のプレイヤーを一人選び、そのプレイヤーの手札を全てみることができる。その後、自分の持っているカードの1枚と相手の持っている任意のカード1枚を交換できる。

Garrn'Atthak'Nok

ゲーム開始時
残っている目的カードから2枚を引き1枚を手元に残す。これは他プレイヤーには秘密にする。

ゲーム終了時
持っていた目的カードを公開し、他の目的カードの列に加える。このカードを持っていたプレイヤーは自分が戻した目的カードの内容を達成していた場合、他のプレイヤーもその目的カードの内容を達成していても達成VPを貰える。

Qualeen

各年の開始時
通常収入の10クレジットの代わりに13クレジットを受け取る。ただし、プレイ中にカードを捨てることによるクレジットの受け取りはできなくなる。また次の年の開始時に持っているクレジットを破棄しなくてはならない(クレジットを翌年に持ち越せなくなる)

Zebuti

「Infectionカード」

自分の区画に配置されている任意の「Infectionトークン」を1個取り、他のプレイヤーの任意の区画に配置する。

自分の区画に配置されている任意の「Infectionトークン」を1個取り、他のプレイヤーの任意の区画に配置する。

自分の区画に配置されている任意の「Infectionトークン」を1個取り、他のプレイヤーの任意の区画に配置する。

自分の区画に配置されている任意の「Infectionトークン」を1個取り、他のプレイヤーの任意の区画に配置する。

自分の区画に配置されている任意の「Infectionトークン」を1個取り、他のプレイヤーの任意の区画に配置する。

自分の区画に配置されている任意の「Infectionトークン」を1個取り、他のプレイヤーの任意の区画に配置する。

自分の区画に配置されている任意の「Infectionトークン」を1個取り、他のプレイヤーの任意の区画に配置する。

自分の区画に配置されている任意の「Infectionトークン」を1個取り、他のプレイヤーの任意の区画に配置する。

自分の区画に配置されている任意の「Infectionトークン」を1個取り、他のプレイヤーの任意の区画に配置する。

自分の区画に配置されている任意の「Infectionトークン」を1個取り、他のプレイヤーの任意の区画に配置する。


自分の区画に配置されている任意の「Infectionトークン」を1個取り、他のプレイヤーの任意の区画に配置する。


自分の区画に配置されている任意の「Infectionトークン」を1個取り、他のプレイヤーの任意の区画に配置する。


「Disputeカード」


任意の他プレイヤー1人と自分でステーションに配置済みの「Power Reactors」の数を比較する。
自分の方が多かったら数の差分X2のVPを得る。
相手は同じだけVPを失う。


任意の他プレイヤー1人と自分でステーションに配置済みの「Power Reactors」の数を比較する。
自分の方が多かったら数の差分X2のVPを得る。
相手は同じだけVPを失う。


任意の他プレイヤー1人と自分でステーションに配置済みの  区画の数を比較する。
自分の方が多かったら数の差分に等しいVPを得る。
相手は同じだけVPを失う。


任意の他プレイヤー1人と自分でステーションに配置済みの  区画の数を比較する。
自分の方が多かったら数の差分に等しいVPを得る。
相手は同じだけVPを失う。


任意の他プレイヤー1人と自分でステーションに配置済みの  区画の数を比較する。
自分の方が多かったら数の差分に等しいVPを得る。
相手は同じだけVPを失う。


任意の他プレイヤー1人と自分でステーションに配置済みの  区画の数を比較する。
自分の方が多かったら数の差分に等しいVPを得る。
相手は同じだけVPを失う。


任意の他プレイヤー1人と自分でステーションに配置済みの  区画の数を比較する。
自分の方が多かったら数の差分に等しいVPを得る。
相手は同じだけVPを失う。

任意の他プレイヤー1人と自分でステーションに配置済みの  区画の数を比較する。
自分の方が多かったら数の差分に等しいVPを得る。
相手は同じだけVPを失う。

任意の他プレイヤー1人と自分でステーションに配置済みの  区画の数を比較する。
自分の方が多かったら数の差分に等しいVPを得る。
相手は同じだけVPを失う。

任意の他プレイヤー1人と自分でステーションに配置済みの  区画の数を比較する。
自分の方が多かったら数の差分に等しいVPを得る。
相手は同じだけVPを失う。

任意の他プレイヤー1人と自分でステーションに配置済みの  区画の数を比較する。
自分の方が多かったら数の差分に等しいVPを得る。
相手は同じだけVPを失う。

任意の他プレイヤー1人と自分でステーションに配置済みの  区画の数を比較する。
自分の方が多かったら数の差分に等しいVPを得る。
相手は同じだけVPを失う。