

## 手番アクション

処理	内容
冒険を行う	クリーチャーに対応したカードを手札から出して隣の地域タイルに移動する。連続プレイ可能
カードを引く	自分の冒険者駒がある場所の木製駒に対応したカードを3枚引く。アーティファクト（黒）とピースト（茶）なら任意のマイスを購入可。クエスト（青）なら最低1枚は自分のクエストとして引き取る。持てるクエストは3枚まで
カード破棄	手札または自分の捨て札からカードを3枚まで破棄。1枚につき宝石1。混和なドラゴンは破棄不可
別地域に移動	今いる地域の木製駒と同じ木製駒のある場所に地域に移動
クエスト達成	手札からカードを0枚以上だしてクエスト1枚を達成する。勝利条件が満たせているか確認する。

## フリーアクション

処理	内容
クエスト進行	手札からカードだして自分のクエストに割り当てるか、公開クエスト用にカードを裏向きに置く。公開クエスト用におけるのは5枚まで。また割り当て済みのカードを捨て札にしてもよい
宝物トークン使用	空飛ぶ絨毯（隣接地域に移動）かりシャッフル（自分の山札を捨て札を直ちにまぜて山にする）のトークンを裏返しにして使う
カードの特殊効果を使う	カード左上のアイコンに指定された能力を使い、カードを捨て札にする
アーティファクトを使用する	カードに書かれている効果を発揮し、カードを捨て札にする