

チャンピオントークン効果表

By The Game Gallery

用語：

- ・1段達成 - クエストの旗が達成したする毎に得られる効果。また最終の旗でも得られる。
- ・完全達成 - クエストの最後の旗が達成した時に得られる効果。ただし、対象クエストの最初から能力を持つ冒険者がクエストに参加していなくてはならない。この能力を持っている冒険者がクエストに参加するときには、スタートクエストトークンを冒険者の横に置いて表す。

	Opportunistic (日和見)	1段達成：追加で+2名誉ポイントを受け取る
	Ambitious (大志)	1段達成：追加で1ゴールドを受け取る
	Unrelenting (無慈悲)	1段達成：持っている武器の威力が+1される。この攻撃力のアップは対象のクエスト終了時に武器と共に失われる
	Valorous (勇氣)	完全達成：追加で+4名声ポイントを受け取る
	Fortuitous (幸運)	完全達成：追加で3ゴールドを受け取る
	Scavenging (回収)	完全達成：マーケットカードの捨て札置き場にあるカードから任意のカード1枚を通常の価格で購入する事が出来る
	Inspiring (ひらめき)	完全達成：同じクエストに参加していた任意の他の冒険者（途中参加可）の1人を+1レベルアップできる
	Bravura (妙技)	完全達成：対象クエストの最終難易度より超過している武器威力に等しい名誉ポイントを受け取る
	Expeditious (敏速)	新クエスト開始時に、この能力を持つチャンピオンを送り込んだ場合、クエストを最初のマスではなく2又は3マス目から初めて良い。この効果により1段以上クエストが達成されても、物理的報酬は受け取れない。この効果を使ったラウンドで対象のクエストが失敗した場合、何も得ることが出来ない。この能力を発揮したクエストが完全に達成されるか失敗するまで他のクエストに再び使う事は出来ない。



Charming (魅惑)	新クエスト開始時に、この能力を持つチャンピオンを送り込んだ場合、対象クエストの受領費用が0になり1ゴールド受け取る。この能力を発揮したクエストが完全に達成されるか失敗するまで他のクエストに再び使う事は出来ない。
Rending (引き裂く)	どの武器を装備しても追加で斧の武器として扱える
Brutish (粗野)	どの武器を装備しても追加でメイスの武器として扱える
Impaling (突き刺す)	どの武器を装備しても追加で槍の武器として扱える
Viridian (ビリジアン)	装備している武器の素材にエメラルドが使用されていると、威力が+2される
Sanguine (楽観的)	装備している武器の素材にルビーが使用されていると、威力が+2される
Purified (浄化)	装備している武器の素材にダイヤモンドが使用されていると、威力が+2される
Barbaric (野卑)	LV1~2の武器をもう1本装備できる。2本目を装備した場合に、2本目の武器の威力が+1される
Stoic (ストイック)	武器を装備せずにクエストに参加できる。その場合は、単に威力2として扱う
Commanding (指揮)	この冒険者が参加しているクエストに後から他の冒険者が参加する度に、この冒険者の武器威力が+1される
Helpful (救援)	この冒険者が参加しているクエストに参加している他の冒険者全ては武器を装備する際に+LV1とみなして装備して良い(訳者：クエストに参加する前に+LV1の装備を付けて送り込んでも、後から装備を変えても良い模様)