



















アクションリスト

	船長：船長は目的地を決め、その目的地に書かれている勝利点を受け取ります。
	航海士：反逆の時に、船長に戦闘ポイントを1t追加します。船長が交代しなければ(反逆が無い時も含む)1勝利ポイントと船長から提示された勝利ポイントを受け取ります。
	反逆者：反逆を起こします。反逆が成功すれば、次の船長として交代し、目的地となった島の勝利ポイントを受け取ります。
	見習い水夫：反逆の時に、反逆者を助けます。反逆が成功すると2勝利ポイントを受け取ります。
	商人：商品の売却の際に、他のプレイヤーと売却数と同じ場合でも、常に最も高いポイントを受け取ります。
	積荷係：商品カードを補充する際に、3枚追加でカードを引き、その中から残すカードを決める事が出来ます。







アクションリスト

	船長：船長は目的地を決め、その目的地に書かれている勝利点を受け取ります。
	航海士：反逆の時に、船長に戦闘ポイントを1t追加します。船長が交代しなければ(反逆が無い時も含む)1勝利ポイントと船長から提示された勝利ポイントを受け取ります。
	反逆者：反逆を起こします。反逆が成功すれば、次の船長として交代し、目的地となった島の勝利ポイントを受け取ります。
	見習い水夫：反逆の時に、反逆者を助けます。反逆が成功すると2勝利ポイントを受け取ります。
	商人：商品の売却の際に、他のプレイヤーと売却数と同じ場合でも、常に最も高いポイントを受け取ります。
	積荷係：商品カードを補充する際に、3枚追加でカードを引き、その中から残すカードを決める事が出来ます。

アクションリスト

	船長：船長は目的地を決め、その目的地に書かれている勝利点を受け取ります。
	航海士：反逆の時に、船長に戦闘ポイントを1t追加します。船長が交代しなければ(反逆が無い時も含む)1勝利ポイントと船長から提示された勝利ポイントを受け取ります。
	反逆者：反逆を起こします。反逆が成功すれば、次の船長として交代し、目的地となった島の勝利ポイントを受け取ります。
	見習い水夫：反逆の時に、反逆者を助けます。反逆が成功すると2勝利ポイントを受け取ります。
	商人：商品の売却の際に、他のプレイヤーと売却数と同じ場合でも、常に最も高いポイントを受け取ります。
	積荷係：商品カードを補充する際に、3枚追加でカードを引き、その中から残すカードを決める事が出来ます。

アクションリスト

	船長：船長は目的地を決め、その目的地に書かれている勝利点を受け取ります。
	航海士：反逆の時に、船長に戦闘ポイントを1t追加します。船長が交代しなければ(反逆が無い時も含む)1勝利ポイントと船長から提示された勝利ポイントを受け取ります。
	反逆者：反逆を起こします。反逆が成功すれば、次の船長として交代し、目的地となった島の勝利ポイントを受け取ります。
	見習い水夫：反逆の時に、反逆者を助けます。反逆が成功すると2勝利ポイントを受け取ります。
	商人：商品の売却の際に、他のプレイヤーと売却数と同じ場合でも、常に最も高いポイントを受け取ります。
	積荷係：商品カードを補充する際に、3枚追加でカードを引き、その中から残すカードを決める事が出来ます。

プレイチャート

フェイズ1	船長は船長カードを決定する
フェイズ2	商品の提示を行う a)商品カード1枚を表向きで出す b)降りてアクションカードを選択
フェイズ3	アクションカードを公開する
フェイズ4	反逆者がいれば反逆を処理する ・船長から時計回りに戦闘カードを1回プレイできる(枚数は複数可)
フェイズ5	勝利ポイントを分配する
フェイズ6	船を移動する 1)船の置かれてない島をパッシブへ 2)船を新しい目的地に移動しアクティブへ
フェイズ7	表にしてプレイした商品カードを捨て札にし、裏にしてプレイした商品カードを手札に戻す。
フェイズ8	商品カードの補充 ・手札を5枚にする
フェイズ9	アクションカード、目的カードを戻す

4人:8ラウンド、3人:9ラウンドでゲーム終了

プレイチャート

フェイズ1	船長は船長カードを決定する
フェイズ2	商品の提示を行う a)商品カード1枚を表向きで出す b)降りてアクションカードを選択
フェイズ3	アクションカードを公開する
フェイズ4	反逆者がいれば反逆を処理する ・船長から時計回りに戦闘カードを1回プレイできる(枚数は複数可)
フェイズ5	勝利ポイントを分配する
フェイズ6	船を移動する 1)船の置かれてない島をパッシブへ 2)船を新しい目的地に移動しアクティブへ
フェイズ7	表にしてプレイした商品カードを捨て札にし、裏にしてプレイした商品カードを手札に戻す。
フェイズ8	商品カードの補充 ・手札を5枚にする
フェイズ9	アクションカード、目的カードを戻す

プレイチャート

フェイズ1	船長は船長カードを決定する
フェイズ2	商品の提示を行う a)商品カード1枚を表向きで出す b)降りてアクションカードを選択
フェイズ3	アクションカードを公開する
フェイズ4	反逆者がいれば反逆を処理する ・船長から時計回りに戦闘カードを1回プレイできる(枚数は複数可)
フェイズ5	勝利ポイントを分配する
フェイズ6	船を移動する 1)船の置かれてない島をパッシブへ 2)船を新しい目的地に移動しアクティブへ
フェイズ7	表にしてプレイした商品カードを捨て札にし、裏にしてプレイした商品カードを手札に戻す。
フェイズ8	商品カードの補充 ・手札を5枚にする
フェイズ9	アクションカード、目的カードを戻す

プレイチャート

フェイズ1	船長は船長カードを決定する
フェイズ2	商品の提示を行う a)商品カード1枚を表向きで出す b)降りてアクションカードを選択
フェイズ3	アクションカードを公開する
フェイズ4	反逆者がいれば反逆を処理する ・船長から時計回りに戦闘カードを1回プレイできる(枚数は複数可)
フェイズ5	勝利ポイントを分配する
フェイズ6	船を移動する 1)船の置かれてない島をパッシブへ 2)船を新しい目的地に移動しアクティブへ
フェイズ7	表にしてプレイした商品カードを捨て札にし、裏にしてプレイした商品カードを手札に戻す。
フェイズ8	商品カードの補充 ・手札を5枚にする
フェイズ9	アクションカード、目的カードを戻す