

ミネルウァ簡易リファレンス

2015.05.12 3版

セットアップ

1.各プレイヤーは以下を受け取る

- ・公共広場1枚、住宅9枚、小麦チップ1枚、サマリ1枚

2.コンポーネント調整を行う

- ・2人プレイ時は**3+,4+のタイル**を取り除く。3人プレイの時は、**4+のタイル**を取り除く(施設タイル、文化タイル)
- ・順番タイルでプレイ人数以上のタイルを取り除く

3.テーブルセットアップ

- ・初期施設をテーブルに表向きに並べる
- ・通常施設を全て混ぜて六等分にする。それぞれにラウンドタイルを1枚入れてシャッフルし、一番下が6で一番上に1のラウンドタイルが混ざった通常施設の山にする。
- ・通常施設を捲って、1のラウンドタイルがでるまでテーブルに表向きに並べる(ラウンドタイルは取り除く)
- ・神殿を全て混ぜて5枚めくりテーブルに表向きに並べる。残りの神殿は神殿山札
- ・文化タイルを種類別に分けて、下に行くほどVPが多い順に並べる
- ・勲功タイルをラウンド順に分けて並べる

4.お金受け取り

- ・スタートプレイヤーは、3デナリウス。時計回りの順で+1デナリウス受け取る(4人プレイなら3,4,5,6デナリウス)

プレイ

6ラウンドプレイしVPが多いプレイヤーが勝利。VPは以下のものから手に入る

- ・文化タイル(各文化タイルの右にVPが表示)
- ・勲功タイル(各勲功タイルの右にVPが表示)
- ・神殿タイル(条件を満たしているもののみ)
- ・順番タイル(順番タイルの右下にVPが表示)
- ・お金及び資源は合計数÷3(端数切り捨て)がVP

プレイシーケンス

各ラウンドは以下の流れでプレイを行う

1. メインフェイズ

手番が回ってくると以下の何れかを行う

- ・テーブル上にある施設を1つ購入して建てる
- ・手元に残っている住宅1つを建てる
- ・手元に持っている補佐官チップを1つ利用する
- ・パスして順番タイルの一番小さい数字を受け取る

2. 補佐官獲得フェイズ

メインフェイズで全員がパスするとこのフェイズに移行

順番タイルの**数字の大きい**プレイヤーから補佐官の購入有無を選択

3. 勲功フェイズ

各自が所持している勲功チップ数に応じて勲功タイルを獲得。同数の場合は、**順番タイルが小さい**プレイヤーが優先。

4. 準備フェイズ

全員の持つ勲功チップをストックに戻す

順番タイルをストックに戻す(最終ラウンドは裏返す)

通常施設を捲ってラウンドタイルが出るまで表にする

プレイ補足

- ・**住宅・補佐官チップを使った場合**、使った場所から上下左右の一方向を選択して、住宅に突き当たる又はタイルの無い場所まで処理したら処理終了。**住宅を越えては処理しない**
- ・パスした順番タイルの**一番小さい数字**を受け取ったプレイヤーが次のラウンドの**スタートプレイヤー**になる
- ・パスしたプレイヤーがいる場合、パスしてないプレイヤーは**プレイするために1デナリウスをストック**に支払う。パスしたプレイヤーは手番が回ってくると**1デナリウスをストック**より受け取る
- ・各プレイヤーが持てる資材は**1種類毎に常に6個まで**。1種類毎に6個を越える場合は、直ちに6個まで減らして、減らした数分のデナリウスを受け取る
- ・神殿タイルは**神殿の山札があれば**常に5枚になるよう補充する
- ・水道橋(紫タイル)の効果で他のタイルを建て直す場合
 - ・**住宅**は対象に**選択できない**
 - ・特殊タイルを立て直ししても効果は**再度発揮**されない

改版履歴

- ・ 第1版
 - ・ 2015.05.11リリース
- ・ 第2版
 - ・ 2015.05.11修正
 - ・ プレイ補足で資源の持てる上限数が全部で6個の表現になっていたため、種別毎に6個の表現である旨を明記
- ・ 第3版
 - ・ 2015.05.12修正
 - ・ 神殿が常に5枚になるように補充するはずが、セットアップした後に箱に戻す過ちになっていたものを修正