

Vampire · Eet Smakelijk
Chain : 全プレイヤーは各自が場に出しているGhoul 2 匹毎にSummon 1

Kicker : 全プレイヤーは、Ghoul以外のFriendly Minion 1 体をDestroyする
Adrie Von Chrismar

Lycanthrope · Ona Gryzie
Chain : 敵対プレイヤー全員に1ダメージを与える。
Feed : Burn Wound 2 枚を捨て札にする

Kicker : 任意のGhoul 1 体をDestroyする
Hot Blonde

Hunter · Jarek, An Army in One
In Play : このカードがDestroyされた時に、Summon 2
 ※戦闘フェイズ終了時の捨て札移動は対象外

Kicker : カードを山札から補充する時は、常にもう1枚引く
 ※このカードを複数枚プレイすれば、Kickerの効果は重複する
Little John

Lycanthrope · Canned Food.How Convenient
Chain : Bite Wound 2枚を捨て札にし、場に出ている任意のMinion 1 体を自分の捨て札に置く(他プレイヤーのMinionでもターゲット可で、カードの所有者が変更となる)

Kicker : Wound山札を上から3枚見て、好きな順番に並び替えて戻す。
Silber Wolfhund

Chain : Summon 2。任意のGhoulにこのカードを付ける(Summon 2で呼び出したGhoulに付けても可)
In Play : あなたに対するChain効果によるダメージは無効化される

Kicker : Summon 2
Aevis

Chain : Summon 2
Feed : カード2枚を捨て札にする

Kicker : 自分の捨て札にある任意のカード2枚を選択し自分の山札の一番上に任意の順番で置く。1枚しか捨て札にない場合は、その1枚を置く。0枚の時は何も発生しない。
Fodder

Chain : Summon 1。任意のMinion 1 体にこのカードを付ける(他プレイヤーのMinionも可)
Feed : アクションカード1枚を捨て札にする。この効果はSummon 1のみに働く
In Play : このカードが付いているMinionの攻撃力はそのMinionの支配者が場に出しているGhoulの数に等しくなる

Kicker : 任意のGhoul 1 体を無料で購入し、自分の山札の一番上に置く(購入は通常通り処理するため他プレイヤーからは購入不可)
Leftover Bits

Chain : 任意のMinion 1 体にこのカードを付ける
In Play : このカードを付けたMinionがダメージを被る毎に、そのMinionの支配者はSummon 2

Kicker : 自分のMinion達に与えられたダメージは、逆にHealthをダメージ分回復する(最大HPを越えることは無い)
Rapid Mutation

Ghoul
In Play : このカードが場から離れる時は、その理由を問わずSummon山札の一番下に戻す
Summoned Ghoul

Ghoul
In Play : このカードが場から離れる時は、その理由を問わずSummon山札の一番下に戻す
Summoned Ghoul

Ghoul · Dance, Dance!
In Play : 戦闘フェイズの開始時に、Summon 3

Kicker : Summon山札を上から3枚見て、好きな順番に並び替えて戻す
Died Piper

Hunter · Not Many Bullets Left
Chain : 任意のMinion 1 体に自分がこのチェーンでプレイしたOrderの枚数に等しいダメージを与える(このカードを含む)

Kicker : このカードの次に処理を行うOrderのChainが発生するダメージは、それを被るプレイヤーのMinion(複数可)によって吸収することができる。※吸収ダメージをMinionに割り振って良い
Jorgen Jacobsen

Vampire · The Great One is Prepared
Chain : Bite Woundカード1枚を捨て札にし、敵対するプレイヤーのPrivate Archiveから任意のカード1枚を無料で購入する
Feed : カード1枚を捨て札にする(Feed効果が発動してもChain効果を得るには再びBite Wound 1 枚を捨て札にしなければならない)

Kicker : Ghoulに与えるダメージが2倍になる
Nostradamus

Hunter · Always come prepared.
Chain : カードを1枚引く
In Play : 戦闘フェイズの終了時に、その戦闘フェイズ中にWoundを1枚以上受け取ってあれば、受け取ったWoundの中から任意の1枚を選択してWound山札の一番上に戻す

Kicker : Wound 1 枚を受け取る。捨て札にある任意のWound 1 枚をWound山札の一番上に戻す(受け取ったWoundを直ぐ戻しても可)
Sonabird 27

Chain : 手札のカード枚数に等しいInfluenceを得る
 ※他プレイヤーのターンに、このカードによってInfluenceを得てもカードの購入にはそのままでは使えない(別のカードで購入許可を得る必要がある)。

Kicker : 持っているInfluence ÷ 2 に等しいSummonを行う(端数切り捨て)
Better Him than Me

Chain : 任意のプレイヤー1人に4ダメージを与える

Kicker : このChainの効果でダメージを被ったプレイヤーは受け取ったWoundから任意の枚数を手札に入れることが出来る
Fox Hunt

Chain : カードを2枚引く。任意のプレイヤー1人にカード1枚を捨て札にさせる

Kicker : 任意のプレイヤーの捨て札置き場から任意のカード1枚を取り出し、自分の手札に入れる(カードの所有者が変更となる)。
Night Makes Right

Chain : カード1枚を引く
Feed : 任意のFriendly Minion 1 体に1ダメージを与える(最大2回まで)

Kicker : 自分の全MinionはChain効果の対象とならない(このカードの効果を除く)
Rearguard

Ghoul
In Play : このカードが場から離れる時は、その理由を問わずSummon山札の一番下に戻す
Summoned Ghoul

Ghoul
In Play : このカードが場から離れる時は、その理由を問わずSummon山札の一番下に戻す
Summoned Ghoul

Hunter · "I was a cop, a driver"
Chain : 手札からMinion 1 体を場に出す。
Feed : 手札からMinion 1 体を公開し、選択した敵対プレイヤー1人がSummon 2

Kicker : 任意のMinion 1 体をDestroyする
Gendarme Primo

Vampire · Maribelle is no longer My Sister
Chain : 自分の捨て札から任意のActionカード1枚をこのカードに付ける。※捨て札にActionカードが無ければ無効
In Play : このカードで攻撃を行うと、付けたカードのChain効果を解決する(攻撃対象を割り当てた瞬間に発動)

Kicker : 付けたカードのChain効果を解決する
Le Chat Rose

Ghoul · Glory of My Kingdom
Combat : 戦闘フェイズの開始時点で、このカードを捨て札にすることでSummon 1
Chain : カードを1枚引く

Kicker : Summon 2
Raul Santiago

Vampire · Rialto Bridge walk, Anyone?
Chain : 任意のプレイヤー1人に自分がこのチェーンでプレイしたMinionの枚数に等しいダメージを与える(このカードを含む)

Kicker : Summon 1
Feed : Minion 1 枚を捨て札にする
Voloe Volante

Chain : 任意のプレイヤー1人に3ダメージを与える
Feed : Bleed Wound 2 枚を捨て札にする

Kicker : 自分の山札にあるカード全てを捨て札に置く
Bloodraze

Chain : 敵対する全てのMinionに1ダメージを与える。
Feed : Burn Wound 2 枚を捨て札にする

Kicker : このカードの効果で与えるダメージが2倍になる(他のカードの効果と累積する)
Incinerate

Chain : 戦闘フェイズの開始時点で、このカードを捨て札にすることでSummon 1
Feed : Woundカード1枚を捨て札にする
Chain : Summon 3

Kicker : このカードの次に処理を行うOrderのChain効果が発生するダメージは、1減少する
Queue Up

Chain : 任意のプレイヤー1人が場に出している全てのGhoulとVampireに1ダメージを与える

Kicker : Chain効果でDestroyされたGhoul数と等しい数のSummonを行う
Scorched Flesh

Ghoul
In Play : このカードが場から離れる時は、その理由を問わずSummon山札の一番下に戻す
Summoned Ghoul

Ghoul
In Play : このカードが場から離れる時は、その理由を問わずSummon山札の一番下に戻す
Summoned Ghoul

NightFall Crimson Siegeカード日本語訳

- ・ 利用の際はこのページを8回印刷してください(Summoned Ghoulは余ります)
- ・ 無断転載及び商用利用・オークション出品時に添付等での利用を禁止します
- ・ この資料を利用した事に関する問題発生時に公開者は責任を負いません。

2012.11.23 第1版

Created By - The Game Gallery HAL99 -