NightFall - DarkRages
カード和訳
第１版　2012.11.08 @hal_99

Night Fall DarkRages用のカード日本語訳一覧です。フレイバーテキストに関しては翻訳していません。またゲームで使用する用語に関しては日本語化せずあえて中途半端な英語としてのこしてあります（例：Exileする）。その辺が気にならない方のみお使いください。

Blitz

Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、自分のMiniosを最大2体まで各攻撃力+1(0体も可)
Your Chain : 2Influenceを得る

Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、自分のMiniosを最大2体まで各攻撃力+1(0体も可)
Your Chain : 2Influenceを得る

Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、自分のMiniosを最大2体まで各攻撃力+1(0体も可)
Your Chain : 2Influenceを得る

Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、自分のMiniosを最大2体まで各攻撃力+1(0体も可)
Your Chain : 2Influenceを得る

Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、自分のMiniosを最大2体まで各攻撃力+1(0体も可)
Your Chain : 2Influenceを得る

Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、自分のMiniosを最大2体まで各攻撃力+1(0体も可)
Your Chain : 2Influenceを得る

Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、自分のMiniosを最大2体まで各攻撃力+1(0体も可)
Your Chain : 2Influenceを得る

Kicker : Actionカード1枚を直ちに無料で購入する(Minionは購入出来ない)

Kicker : Actionカード1枚を直ちに無料で購入する(Minionは購入出来ない)

Kicker : Actionカード1枚を直ちに無料で購入する(Minionは購入出来ない)

Kicker : Actionカード1枚を直ちに無料で購入する(Minionは購入出来ない)

Kicker : Actionカード1枚を直ちに無料で購入する(Minionは購入出来ない)

Kicker : Actionカード1枚を直ちに無料で購入する(Minionは購入出来ない)

Blood Pact

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードが付いたMinionを支配しているプレイヤーは、他プレイヤーのArchivesからMinionを購入できる。ただし、他の全プレイヤーはこのカードが付いたプレイヤーのArchivesからMinionを購入できる。

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードが付いたMinionを支配しているプレイヤーは、他プレイヤーのArchivesからMinionを購入できる。ただし、他の全プレイヤーはこのカードが付いたプレイヤーのArchivesからMinionを購入できる。

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードが付いたMinionを支配しているプレイヤーは、他プレイヤーのArchivesからMinionを購入できる。ただし、他の全プレイヤーはこのカードが付いたプレイヤーのArchivesからMinionを購入できる。

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードが付いたMinionを支配しているプレイヤーは、他プレイヤーのArchivesからMinionを購入できる。ただし、他の全プレイヤーはこのカードが付いたプレイヤーのArchivesからMinionを購入できる。

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードが付いたMinionを支配しているプレイヤーは、他プレイヤーのArchivesからMinionを購入できる。ただし、他の全プレイヤーはこのカードが付いたプレイヤーのArchivesからMinionを購入できる。

Kicker : Actionのカードを購入するときのInfluenceがそれぞれ1減少する(最低1)
※このカードは、他人のターンにカードの購入を許可するものでは無い点に注意

Kicker : Actionのカードを購入するときのInfluenceがそれぞれ1減少する(最低1)
※このカードは、他人のターンにカードの購入を許可するものでは無い点に注意

Kicker : Actionのカードを購入するときのInfluenceがそれぞれ1減少する(最低1)
※このカードは、他人のターンにカードの購入を許可するものでは無い点に注意

Kicker : Actionのカードを購入するときのInfluenceがそれぞれ1減少する(最低1)
※このカードは、他人のターンにカードの購入を許可するものでは無い点に注意

Kicker : Actionのカードを購入するときのInfluenceがそれぞれ1減少する(最低1)
※このカードは、他人のターンにカードの購入を許可するものでは無い点に注意

Kicker : Actionのカードを購入するときのInfluenceがそれぞれ1減少する(最低1)
※このカードは、他人のターンにカードの購入を許可するものでは無い点に注意

Body Armor

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードが付いたMinionが他のMinionからの攻撃をブロックする度に、相手Minionに2ダメージを先に与える。相手がDestroyされればダメージを被らない

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードが付いたMinionが他のMinionからの攻撃をブロックする度に、相手Minionに2ダメージを先に与える。相手がDestroyされればダメージを被らない

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードが付いたMinionが他のMinionからの攻撃をブロックする度に、相手Minionに2ダメージを先に与える。相手がDestroyされればダメージを被らない

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードが付いたMinionが他のMinionからの攻撃をブロックする度に、相手Minionに2ダメージを先に与える。相手がDestroyされればダメージを被らない

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードが付いたMinionが他のMinionからの攻撃をブロックする度に、相手Minionに2ダメージを先に与える。相手がDestroyされればダメージを被らない

Kicker : このカードの次に処理を行う
OrderのChain効果を２回発動させる

Kicker : このカードの次に処理を行う
OrderのChain効果を２回発動させる

Kicker : このカードの次に処理を行う
OrderのChain効果を２回発動させる

Kicker : このカードの次に処理を行う
OrderのChain効果を２回発動させる

Kicker : このカードの次に処理を行う
OrderのChain効果を２回発動させる

Kicker : このカードの次に処理を行う
OrderのChain効果を２回発動させる

Canal Refuse

Ghoul・AH, VENICE
In Play : このカードで攻撃を行うと、防御側プレイヤーは2体のMinionでこのMinionをブロックするか、Would 1枚を受けとるかを選択しなくてはならない（ダメージの解決は通常通り行う）

Ghoul・AH, VENICE
In Play : このカードで攻撃を行うと、防御側プレイヤーは2体のMinionでこのMinionをブロックするか、Would 1枚を受けとるかを選択しなくてはならない（ダメージの解決は通常通り行う）

Ghoul・AH, VENICE
In Play : このカードで攻撃を行うと、防御側プレイヤーは2体のMinionでこのMinionをブロックするか、Would 1枚を受けとるかを選択しなくてはならない（ダメージの解決は通常通り行う）

Ghoul・AH, VENICE
In Play : このカードで攻撃を行うと、防御側プレイヤーは2体のMinionでこのMinionをブロックするか、Would 1枚を受けとるかを選択しなくてはならない（ダメージの解決は通常通り行う）

Ghoul・AH, VENICE
In Play : このカードで攻撃を行うと、防御側プレイヤーは2体のMinionでこのMinionをブロックするか、Would 1枚を受けとるかを選択しなくてはならない（ダメージの解決は通常通り行う）

Ghoul・AH, VENICE
In Play : このカードで攻撃を行うと、防御側プレイヤーは2体のMinionでこのMinionをブロックするか、Would 1枚を受けとるかを選択しなくてはならない（ダメージの解決は通常通り行う）

Ghoul・AH, VENICE
In Play : このカードで攻撃を行うと、防御側プレイヤーは2体のMinionでこのMinionをブロックするか、Would 1枚を受けとるかを選択しなくてはならない（ダメージの解決は通常通り行う）

Kicker : 任意のMinion1体を、そのカードのプレイヤー山札の一番上に置く。

Kicker : 任意のMinion1体を、そのカードのプレイヤー山札の一番上に置く。

Kicker : 任意のMinion1体を、そのカードのプレイヤー山札の一番上に置く。

Kicker : 任意のMinion1体を、そのカードのプレイヤー山札の一番上に置く。

Kicker : 任意のMinion1体を、そのカードのプレイヤー山札の一番上に置く。

Kicker : 任意のMinion1体を、そのカードのプレイヤー山札の一番上に置く。

Cane Alpino

Lycanthrope・Storm on the Mountain
Chain : カードを1枚引く
In Play : このMinionは複数のMinionの攻撃をブロックすることが出来る。防御側のプレイヤーがどのMinionからの攻撃を先に受けるかを選択することが出来る。

Lycanthrope・Storm on the Mountain
Chain : カードを1枚引く
In Play : このMinionは複数のMinionの攻撃をブロックすることが出来る。防御側のプレイヤーがどのMinionからの攻撃を先に受けるかを選択することが出来る。

Lycanthrope・Storm on the Mountain
Chain : カードを1枚引く
In Play : このMinionは複数のMinionの攻撃をブロックすることが出来る。防御側のプレイヤーがどのMinionからの攻撃を先に受けるかを選択することが出来る。

Lycanthrope・Storm on the Mountain
Chain : カードを1枚引く
In Play : このMinionは複数のMinionの攻撃をブロックすることが出来る。防御側のプレイヤーがどのMinionからの攻撃を先に受けるかを選択することが出来る。

Lycanthrope・Storm on the Mountain
Chain : カードを1枚引く
In Play : このMinionは複数のMinionの攻撃をブロックすることが出来る。防御側のプレイヤーがどのMinionからの攻撃を先に受けるかを選択することが出来る。

Lycanthrope・Storm on the Mountain
Chain : カードを1枚引く
In Play : このMinionは複数のMinionの攻撃をブロックすることが出来る。防御側のプレイヤーがどのMinionからの攻撃を先に受けるかを選択することが出来る。

Kicker : このカードの次に処理を行うOrder効果は、ダメージを与えるのではなくWoundを与えるに変わる(ChainもKickerも共に対象)

Kicker : このカードの次に処理を行うOrder効果は、ダメージを与えるのではなくWoundを与えるに変わる(ChainもKickerも共に対象)

Kicker : このカードの次に処理を行うOrder効果は、ダメージを与えるのではなくWoundを与えるに変わる(ChainもKickerも共に対象)

Kicker : このカードの次に処理を行うOrder効果は、ダメージを与えるのではなくWoundを与えるに変わる(ChainもKickerも共に対象)

Kicker : このカードの次に処理を行うOrder効果は、ダメージを与えるのではなくWoundを与えるに変わる(ChainもKickerも共に対象)

Kicker : このカードの次に処理を行うOrder効果は、ダメージを与えるのではなくWoundを与えるに変わる(ChainもKickerも共に対象)

Exposed

Chain : Minionを場に出していない全プレイヤーは2ダメージを被る

Chain : Minionを場に出していない全プレイヤーは2ダメージを被る

Chain : Minionを場に出していない全プレイヤーは2ダメージを被る

Chain : Minionを場に出していない全プレイヤーは2ダメージを被る

Chain : Minionを場に出していない全プレイヤーは2ダメージを被る

Chain : Minionを場に出していない全プレイヤーは2ダメージを被る

Kicker : このカードのChain効果でダメージを被ったプレイヤー数に等しい数だけカードを引く

Kicker : このカードのChain効果でダメージを被ったプレイヤー数に等しい数だけカードを引く

Kicker : このカードのChain効果でダメージを被ったプレイヤー数に等しい数だけカードを引く

Kicker : このカードのChain効果でダメージを被ったプレイヤー数に等しい数だけカードを引く

Kicker : このカードのChain効果でダメージを被ったプレイヤー数に等しい数だけカードを引く

Kicker : このカードのChain効果でダメージを被ったプレイヤー数に等しい数だけカードを引く

Good Boy

Lycanthrope・"Release the Hound"
In Play : 何らかの効果によりプレイヤーが被るダメージをこのカードが吸収し代わりにダメージを被る。このカードは戦闘フェイズに攻撃を行わない事を選択できる。その場合、戦闘フェイズ終了時にDiscardされない。

Lycanthrope・"Release the Hound"
In Play : 何らかの効果によりプレイヤーが被るダメージをこのカードが吸収し代わりにダメージを被る。このカードは戦闘フェイズに攻撃を行わない事を選択できる。その場合、戦闘フェイズ終了時にDiscardされない。

Lycanthrope・"Release the Hound"
In Play : 何らかの効果によりプレイヤーが被るダメージをこのカードが吸収し代わりにダメージを被る。このカードは戦闘フェイズに攻撃を行わない事を選択できる。その場合、戦闘フェイズ終了時にDiscardされない。

Lycanthrope・"Release the Hound"
In Play : 何らかの効果によりプレイヤーが被るダメージをこのカードが吸収し代わりにダメージを被る。このカードは戦闘フェイズに攻撃を行わない事を選択できる。その場合、戦闘フェイズ終了時にDiscardされない。

Lycanthrope・"Release the Hound"
In Play : 何らかの効果によりプレイヤーが被るダメージをこのカードが吸収し代わりにダメージを被る。このカードは戦闘フェイズに攻撃を行わない事を選択できる。その場合、戦闘フェイズ終了時にDiscardされない。

Lycanthrope・"Release the Hound"
In Play : 何らかの効果によりプレイヤーが被るダメージをこのカードが吸収し代わりにダメージを被る。このカードは戦闘フェイズに攻撃を行わない事を選択できる。その場合、戦闘フェイズ終了時にDiscardされない。

Kicker : Minionのカードを購入するときのInfluenceがそれぞれ1減少する(最低1)

Kicker : Minionのカードを購入するときのInfluenceがそれぞれ1減少する(最低1)

Kicker : Minionのカードを購入するときのInfluenceがそれぞれ1減少する(最低1)

Kicker : Minionのカードを購入するときのInfluenceがそれぞれ1減少する(最低1)

Kicker : Minionのカードを購入するときのInfluenceがそれぞれ1減少する(最低1)

Kicker : Minionのカードを購入するときのInfluenceがそれぞれ1減少する(最低1)

Ground Assets

Chain : 手札が4枚未満であるなら、4枚になるまでカードを引く

Chain : 手札が4枚未満であるなら、4枚になるまでカードを引く

Chain : 手札が4枚未満であるなら、4枚になるまでカードを引く

Chain : 手札が4枚未満であるなら、4枚になるまでカードを引く

Chain : 手札が4枚未満であるなら、4枚になるまでカードを引く

Chain : 手札が4枚未満であるなら、4枚になるまでカードを引く

Kicker : このターンの開始プレイヤーの全カードはKicker効果を得る

Kicker : このターンの開始プレイヤーの全カードはKicker効果を得る

Kicker : このターンの開始プレイヤーの全カードはKicker効果を得る

Kicker : このターンの開始プレイヤーの全カードはKicker効果を得る

Kicker : このターンの開始プレイヤーの全カードはKicker効果を得る

Kicker : このターンの開始プレイヤーの全カードはKicker効果を得る

Infernal Resuscitation

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードを付けたMinionがDestroyされた場合、代わりにこのカードをDestroyして元のMinionのHealthを完全回復する

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードを付けたMinionがDestroyされた場合、代わりにこのカードをDestroyして元のMinionのHealthを完全回復する

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードを付けたMinionがDestroyされた場合、代わりにこのカードをDestroyして元のMinionのHealthを完全回復する

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードを付けたMinionがDestroyされた場合、代わりにこのカードをDestroyして元のMinionのHealthを完全回復する

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードを付けたMinionがDestroyされた場合、代わりにこのカードをDestroyして元のMinionのHealthを完全回復する

Kicker : このカードを付けたMinionのHealthを完全回復する

Kicker : このカードを付けたMinionのHealthを完全回復する

Kicker : このカードを付けたMinionのHealthを完全回復する

Kicker : このカードを付けたMinionのHealthを完全回復する

Kicker : このカードを付けたMinionのHealthを完全回復する

Kicker : このカードを付けたMinionのHealthを完全回復する

Lady Anne Muriel

Vampire・Allies Taste The Sweetest
In Play : このカードで任意のプレイヤーにダメージを与えることが出来ると、相手プレイヤーは手札を1枚捨て、このカードを支配しているプレイヤーはカードを1枚引く

Vampire・Allies Taste The Sweetest
In Play : このカードで任意のプレイヤーにダメージを与えることが出来ると、相手プレイヤーは手札を1枚捨て、このカードを支配しているプレイヤーはカードを1枚引く

Vampire・Allies Taste The Sweetest
In Play : このカードで任意のプレイヤーにダメージを与えることが出来ると、相手プレイヤーは手札を1枚捨て、このカードを支配しているプレイヤーはカードを1枚引く

Kicker : カードを1枚引く
Feed : Wound1枚を捨て札にする

Kicker : カードを1枚引く
Feed : Wound1枚を捨て札にする

Kicker : カードを1枚引く
Feed : Wound1枚を捨て札にする

Les Revenants

Ghoul・Arrete.. C'est lcl L'empire de la mort
Chain : 自分の捨て札からMinionを2体までHealth1の状態で場に出す。Wound2枚を受け取る。

Ghoul・Arrete.. C'est lcl L'empire de la mort
Chain : 自分の捨て札からMinionを2体までHealth1の状態で場に出す。Wound2枚を受け取る。

Ghoul・Arrete.. C'est lcl L'empire de la mort
Chain : 自分の捨て札からMinionを2体までHealth1の状態で場に出す。Wound2枚を受け取る。

Kicker : このカードのChainテキストに書かれているWoundを受けとる効果を無効化する（受けとらなくてよい）

Kicker : このカードのChainテキストに書かれているWoundを受けとる効果を無効化する（受けとらなくてよい）

Kicker : このカードのChainテキストに書かれているWoundを受けとる効果を無効化する（受けとらなくてよい）

London Nightlife

Chain : 任意のプレイヤー1人を選択する。選択されたプレイヤーは支配しているMinion1体をDestroyする
(Minionを支配していないプレイヤーを選択しても可)

Chain : 任意のプレイヤー1人を選択する。選択されたプレイヤーは支配しているMinion1体をDestroyする
(Minionを支配していないプレイヤーを選択しても可)

Chain : 任意のプレイヤー1人を選択する。選択されたプレイヤーは支配しているMinion1体をDestroyする
(Minionを支配していないプレイヤーを選択しても可)

Kicker : このカードの次に処理を行うOrderが発生するダメージは吸収することが出来ない(ChainもKickerも共に対象)

Kicker : このカードの次に処理を行うOrderが発生するダメージは吸収することが出来ない(ChainもKickerも共に対象)

Kicker : このカードの次に処理を行うOrderが発生するダメージは吸収することが出来ない(ChainもKickerも共に対象)

Vampire・Allies Taste The Sweetest
In Play : このカードで任意のプレイヤーにダメージを与えることが出来ると、相手プレイヤーは手札を1枚捨て、このカードを支配しているプレイヤーはカードを1枚引く

Vampire・Allies Taste The Sweetest
In Play : このカードで任意のプレイヤーにダメージを与えることが出来ると、相手プレイヤーは手札を1枚捨て、このカードを支配しているプレイヤーはカードを1枚引く

Vampire・Allies Taste The Sweetest
In Play : このカードで任意のプレイヤーにダメージを与えることが出来ると、相手プレイヤーは手札を1枚捨て、このカードを支配しているプレイヤーはカードを1枚引く

Kicker : カードを1枚引く
Feed : Wound1枚を捨て札にする

Kicker : カードを1枚引く
Feed : Wound1枚を捨て札にする

Kicker : カードを1枚引く
Feed : Wound1枚を捨て札にする

Ghoul・Arrete.. C'est lcl L'empire de la mort
Chain : 自分の捨て札からMinionを2体までHealth1の状態で場に出す。Wound2枚を受け取る。

Ghoul・Arrete.. C'est lcl L'empire de la mort
Chain : 自分の捨て札からMinionを2体までHealth1の状態で場に出す。Wound2枚を受け取る。

Ghoul・Arrete.. C'est lcl L'empire de la mort
Chain : 自分の捨て札からMinionを2体までHealth1の状態で場に出す。Wound2枚を受け取る。

Kicker : このカードのChainテキストに書かれているWoundを受けとる効果を無効化する（受けとらなくてよい）

Kicker : このカードのChainテキストに書かれているWoundを受けとる効果を無効化する（受けとらなくてよい）

Kicker : このカードのChainテキストに書かれているWoundを受けとる効果を無効化する（受けとらなくてよい）

Chain : 任意のプレイヤー1人を選択する。選択されたプレイヤーは支配しているMinion1体をDestroyする
(Minionを支配していないプレイヤーを選択しても可)

Chain : 任意のプレイヤー1人を選択する。選択されたプレイヤーは支配しているMinion1体をDestroyする
(Minionを支配していないプレイヤーを選択しても可)

Chain : 任意のプレイヤー1人を選択する。選択されたプレイヤーは支配しているMinion1体をDestroyする
(Minionを支配していないプレイヤーを選択しても可)

Kicker : このカードの次に処理を行うOrderが発生するダメージは吸収することが出来ない(ChainもKickerも共に対象)

Kicker : このカードの次に処理を行うOrderが発生するダメージは吸収することが出来ない(ChainもKickerも共に対象)

Kicker : このカードの次に処理を行うOrderが発生するダメージは吸収することが出来ない(ChainもKickerも共に対象)

Vampire・Allies Taste The Sweetest
In Play : このカードで任意のプレイヤーにダメージを与えることが出来ると、相手プレイヤーは手札を1枚捨て、このカードを支配しているプレイヤーはカードを1枚引く

Vampire・Allies Taste The Sweetest
In Play : このカードで任意のプレイヤーにダメージを与えることが出来ると、相手プレイヤーは手札を1枚捨て、このカードを支配しているプレイヤーはカードを1枚引く

Vampire・Allies Taste The Sweetest
In Play : このカードで任意のプレイヤーにダメージを与えることが出来ると、相手プレイヤーは手札を1枚捨て、このカードを支配しているプレイヤーはカードを1枚引く

Kicker : カードを1枚引く
Feed : Wound1枚を捨て札にする

Kicker : カードを1枚引く
Feed : Wound1枚を捨て札にする

Kicker : カードを1枚引く
Feed : Wound1枚を捨て札にする

Ghoul・Arrete.. C'est lcl L'empire de la mort
Chain : 自分の捨て札からMinionを2体までHealth1の状態で場に出す。Wound2枚を受け取る。

Ghoul・Arrete.. C'est lcl L'empire de la mort
Chain : 自分の捨て札からMinionを2体までHealth1の状態で場に出す。Wound2枚を受け取る。

Ghoul・Arrete.. C'est lcl L'empire de la mort
Chain : 自分の捨て札からMinionを2体までHealth1の状態で場に出す。Wound2枚を受け取る。

Kicker : このカードのChainテキストに書かれているWoundを受けとる効果を無効化する（受けとらなくてよい）

Kicker : このカードのChainテキストに書かれているWoundを受けとる効果を無効化する（受けとらなくてよい）

Kicker : このカードのChainテキストに書かれているWoundを受けとる効果を無効化する（受けとらなくてよい）

Chain : 任意のプレイヤー1人を選択する。選択されたプレイヤーは支配しているMinion1体をDestroyする
(Minionを支配していないプレイヤーを選択しても可)

Chain : 任意のプレイヤー1人を選択する。選択されたプレイヤーは支配しているMinion1体をDestroyする
(Minionを支配していないプレイヤーを選択しても可)

Chain : 任意のプレイヤー1人を選択する。選択されたプレイヤーは支配しているMinion1体をDestroyする
(Minionを支配していないプレイヤーを選択しても可)

Kicker : このカードの次に処理を行うOrderが発生するダメージは吸収することが出来ない(ChainもKickerも共に対象)

Kicker : このカードの次に処理を行うOrderが発生するダメージは吸収することが出来ない(ChainもKickerも共に対象)

Kicker : このカードの次に処理を行うOrderが発生するダメージは吸収することが出来ない(ChainもKickerも共に対象)

Lord Percy Godfrey

Vampire・"No mood for Conversation, Love?"
Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、カードを2枚引く。そしてWound1枚を受けとる。
Chain : 自分の捨て札にある任意のWound1枚を手札に入れる。

Vampire・"No mood for Conversation, Love?"
Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、カードを2枚引く。そしてWound1枚を受けとる。
Chain : 自分の捨て札にある任意のWound1枚を手札に入れる。

Vampire・"No mood for Conversation, Love?"
Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、カードを2枚引く。そしてWound1枚を受けとる。
Chain : 自分の捨て札にある任意のWound1枚を手札に入れる。

Vampire・"No mood for Conversation, Love?"
Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、カードを2枚引く。そしてWound1枚を受けとる。
Chain : 自分の捨て札にある任意のWound1枚を手札に入れる。

Vampire・"No mood for Conversation, Love?"
Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、カードを2枚引く。そしてWound1枚を受けとる。
Chain : 自分の捨て札にある任意のWound1枚を手札に入れる。

Vampire・"No mood for Conversation, Love?"
Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、カードを2枚引く。そしてWound1枚を受けとる。
Chain : 自分の捨て札にある任意のWound1枚を手札に入れる。

Kicker : 手札から任意のカード1枚をExileする

Kicker : 手札から任意のカード1枚をExileする

Kicker : 手札から任意のカード1枚をExileする

Kicker : 手札から任意のカード1枚をExileする

Kicker : 手札から任意のカード1枚をExileする

Kicker : 手札から任意のカード1枚をExileする

Mirabelle Durand

Vampire・Paris will always have Me
Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、任意のプレイヤー1人に1ダメージを与える。
Chain : 任意のプレイヤー1人に2ダメージを与える

Vampire・Paris will always have Me
Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、任意のプレイヤー1人に1ダメージを与える。
Chain : 任意のプレイヤー1人に2ダメージを与える

Vampire・Paris will always have Me
Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、任意のプレイヤー1人に1ダメージを与える。
Chain : 任意のプレイヤー1人に2ダメージを与える

Vampire・Paris will always have Me
Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、任意のプレイヤー1人に1ダメージを与える。
Chain : 任意のプレイヤー1人に2ダメージを与える

Vampire・Paris will always have Me
Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、任意のプレイヤー1人に1ダメージを与える。
Chain : 任意のプレイヤー1人に2ダメージを与える

Kicker : 自分の支配しているMinionはChain効果のターゲットにならない(ターゲットを指定しない効果は被る)

Kicker : 自分の支配しているMinionはChain効果のターゲットにならない(ターゲットを指定しない効果は被る)

Kicker : 自分の支配しているMinionはChain効果のターゲットにならない(ターゲットを指定しない効果は被る)

Kicker : 自分の支配しているMinionはChain効果のターゲットにならない(ターゲットを指定しない効果は被る)

Kicker : 自分の支配しているMinionはChain効果のターゲットにならない(ターゲットを指定しない効果は被る)

Kicker : 自分の支配しているMinionはChain効果のターゲットにならない(ターゲットを指定しない効果は被る)

Overwhelmed

Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、攻撃を行っている任意のMinion 1体にそのMinionの攻撃力に等しいダメージを与える
Chain : 任意のプレイヤー 1 人に手札 1 枚を捨て札にさせる。
Feed : Wound 1 枚を手札から捨てる

Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、攻撃を行っている任意のMinion 1体にそのMinionの攻撃力に等しいダメージを与える
Chain : 任意のプレイヤー 1 人に手札 1 枚を捨て札にさせる。
Feed : Wound 1 枚を手札から捨てる

Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、攻撃を行っている任意のMinion 1体にそのMinionの攻撃力に等しいダメージを与える
Chain : 任意のプレイヤー 1 人に手札 1 枚を捨て札にさせる。
Feed : Wound 1 枚を手札から捨てる

Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、攻撃を行っている任意のMinion 1体にそのMinionの攻撃力に等しいダメージを与える
Chain : 任意のプレイヤー 1 人に手札 1 枚を捨て札にさせる。
Feed : Wound 1 枚を手札から捨てる

Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、攻撃を行っている任意のMinion 1体にそのMinionの攻撃力に等しいダメージを与える
Chain : 任意のプレイヤー 1 人に手札 1 枚を捨て札にさせる。
Feed : Wound 1 枚を手札から捨てる

Kicker : このカードの処理後に、このターンでChain効果によってダメージを被ったMinionはDestroyされる

Kicker : このカードの処理後に、このターンでChain効果によってダメージを被ったMinionはDestroyされる

Kicker : このカードの処理後に、このターンでChain効果によってダメージを被ったMinionはDestroyされる

Kicker : このカードの処理後に、このターンでChain効果によってダメージを被ったMinionはDestroyされる

Kicker : このカードの処理後に、このターンでChain効果によってダメージを被ったMinionはDestroyされる

Kicker : このカードの処理後に、このターンでChain効果によってダメージを被ったMinionはDestroyされる

Post-Human Shield

Ghoul・You cannot Kill US
Chain : 任意のFriendly Minion1体のHealthを1にする
In Play : 自分が支配しているGhoulsは自分に対して発生したダメージを吸収する（自動発動）。

Ghoul・You cannot Kill US
Chain : 任意のFriendly Minion1体のHealthを1にする
In Play : 自分が支配しているGhoulsは自分に対して発生したダメージを吸収する（自動発動）。

Ghoul・You cannot Kill US
Chain : 任意のFriendly Minion1体のHealthを1にする
In Play : 自分が支配しているGhoulsは自分に対して発生したダメージを吸収する（自動発動）。

Kicker : 自分の捨て札からGhoulを2体までHealth1の状態で場に出す（可能な限り多く出す）

Kicker : 自分の捨て札からGhoulを2体までHealth1の状態で場に出す（可能な限り多く出す）

Kicker : 自分の捨て札からGhoulを2体までHealth1の状態で場に出す（可能な限り多く出す）

Ghoul・You cannot Kill US
Chain : 任意のFriendly Minion1体のHealthを1にする
In Play : 自分が支配しているGhoulsは自分に対して発生したダメージを吸収する（自動発動）。

Ghoul・You cannot Kill US
Chain : 任意のFriendly Minion1体のHealthを1にする
In Play : 自分が支配しているGhoulsは自分に対して発生したダメージを吸収する（自動発動）。

Ghoul・You cannot Kill US
Chain : 任意のFriendly Minion1体のHealthを1にする
In Play : 自分が支配しているGhoulsは自分に対して発生したダメージを吸収する（自動発動）。

Kicker : 自分の捨て札からGhoulを2体までHealth1の状態で場に出す（可能な限り多く出す）

Kicker : 自分の捨て札からGhoulを2体までHealth1の状態で場に出す（可能な限り多く出す）

Kicker : 自分の捨て札からGhoulを2体までHealth1の状態で場に出す（可能な限り多く出す）

Ghoul・You cannot Kill US
Chain : 任意のFriendly Minion1体のHealthを1にする
In Play : 自分が支配しているGhoulsは自分に対して発生したダメージを吸収する（自動発動）。

Ghoul・You cannot Kill US
Chain : 任意のFriendly Minion1体のHealthを1にする
In Play : 自分が支配しているGhoulsは自分に対して発生したダメージを吸収する（自動発動）。

Ghoul・You cannot Kill US
Chain : 任意のFriendly Minion1体のHealthを1にする
In Play : 自分が支配しているGhoulsは自分に対して発生したダメージを吸収する（自動発動）。

Kicker : 自分の捨て札からGhoulを2体までHealth1の状態で場に出す（可能な限り多く出す）

Kicker : 自分の捨て札からGhoulを2体までHealth1の状態で場に出す（可能な限り多く出す）

Kicker : 自分の捨て札からGhoulを2体までHealth1の状態で場に出す（可能な限り多く出す）

Regeneration

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードを付けたMinionを他のMinionからの攻撃に対してBlock割り当てする度に、このカードを付けたMinionの支配者はカードを２枚引く。

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードを付けたMinionを他のMinionからの攻撃に対してBlock割り当てする度に、このカードを付けたMinionの支配者はカードを２枚引く。

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードを付けたMinionを他のMinionからの攻撃に対してBlock割り当てする度に、このカードを付けたMinionの支配者はカードを２枚引く。

Kicker : カードを２枚引く

Kicker : カードを２枚引く

Kicker : カードを２枚引く

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードを付けたMinionを他のMinionからの攻撃に対してBlock割り当てする度に、このカードを付けたMinionの支配者はカードを２枚引く。

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードを付けたMinionを他のMinionからの攻撃に対してBlock割り当てする度に、このカードを付けたMinionの支配者はカードを２枚引く。

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードを付けたMinionを他のMinionからの攻撃に対してBlock割り当てする度に、このカードを付けたMinionの支配者はカードを２枚引く。

Kicker : カードを２枚引く

Kicker : カードを２枚引く

Kicker : カードを２枚引く

Kicker : カードを２枚引く

Kicker : カードを２枚引く

Kicker : カードを２枚引く

Sanctuary Five

Hunter・"Just How I Left It"
Combat : 戦闘フェイズの開始時点に、このカードを手札からExileすることにより、そのターンのプレイヤーはこのカードのプレイヤーを攻撃できない。Wound２枚を受けとる

Hunter・"Just How I Left It"
Combat : 戦闘フェイズの開始時点に、このカードを手札からExileすることにより、そのターンのプレイヤーはこのカードのプレイヤーを攻撃できない。Wound２枚を受けとる

Hunter・"Just How I Left It"
Combat : 戦闘フェイズの開始時点に、このカードを手札からExileすることにより、そのターンのプレイヤーはこのカードのプレイヤーを攻撃できない。Wound２枚を受けとる

Hunter・"Just How I Left It"
Combat : 戦闘フェイズの開始時点に、このカードを手札からExileすることにより、そのターンのプレイヤーはこのカードのプレイヤーを攻撃できない。Wound２枚を受けとる

Hunter・"Just How I Left It"
Combat : 戦闘フェイズの開始時点に、このカードを手札からExileすることにより、そのターンのプレイヤーはこのカードのプレイヤーを攻撃できない。Wound２枚を受けとる

Hunter・"Just How I Left It"
Combat : 戦闘フェイズの開始時点に、このカードを手札からExileすることにより、そのターンのプレイヤーはこのカードのプレイヤーを攻撃できない。Wound２枚を受けとる

Kicker : 任意のFriendly Minion1体を自分の山札の一番上に戻す。

Kicker : 任意のFriendly Minion1体を自分の山札の一番上に戻す。

Kicker : 任意のFriendly Minion1体を自分の山札の一番上に戻す。

Kicker : 任意のFriendly Minion1体を自分の山札の一番上に戻す。

Kicker : 任意のFriendly Minion1体を自分の山札の一番上に戻す。

Kicker : 任意のFriendly Minion1体を自分の山札の一番上に戻す。

Kicker : 任意のFriendly Minion1体を自分の山札の一番上に戻す。

Kicker : 任意のFriendly Minion1体を自分の山札の一番上に戻す。

Kicker : 任意のFriendly Minion1体を自分の山札の一番上に戻す。

Schutzhunde

Hunter・Achtung! Blutsauger!
In Play : このカードが攻撃してくるMinionをブロックすると、攻撃を行ってきたMinionにこのカードの攻撃力に等しいダメージを与える。相手がDestroyされた場合は、ダメージを被らない。

Hunter・Achtung! Blutsauger!
In Play : このカードが攻撃してくるMinionをブロックすると、攻撃を行ってきたMinionにこのカードの攻撃力に等しいダメージを与える。相手がDestroyされた場合は、ダメージを被らない。

Hunter・Achtung! Blutsauger!
In Play : このカードが攻撃してくるMinionをブロックすると、攻撃を行ってきたMinionにこのカードの攻撃力に等しいダメージを与える。相手がDestroyされた場合は、ダメージを被らない。

Hunter・Achtung! Blutsauger!
In Play : このカードが攻撃してくるMinionをブロックすると、攻撃を行ってきたMinionにこのカードの攻撃力に等しいダメージを与える。相手がDestroyされた場合は、ダメージを被らない。

Hunter・Achtung! Blutsauger!
In Play : このカードが攻撃してくるMinionをブロックすると、攻撃を行ってきたMinionにこのカードの攻撃力に等しいダメージを与える。相手がDestroyされた場合は、ダメージを被らない。

Hunter・Achtung! Blutsauger!
In Play : このカードが攻撃してくるMinionをブロックすると、攻撃を行ってきたMinionにこのカードの攻撃力に等しいダメージを与える。相手がDestroyされた場合は、ダメージを被らない。

Hunter・Achtung! Blutsauger!
In Play : このカードが攻撃してくるMinionをブロックすると、攻撃を行ってきたMinionにこのカードの攻撃力に等しいダメージを与える。相手がDestroyされた場合は、ダメージを被らない。

Kicker : 任意のMinion1体に2ダメージを与える

Kicker : 任意のMinion1体に2ダメージを与える

Kicker : 任意のMinion1体に2ダメージを与える

Kicker : 任意のMinion1体に2ダメージを与える

Kicker : 任意のMinion1体に2ダメージを与える

Kicker : 任意のMinion1体に2ダメージを与える

Kicker : 任意のMinion1体に2ダメージを与える

The Baskervilles

Lycanthrope・More on the Moor
Chain : 自分の捨て札からこのカードと同じカード（The Baskervilles)全てを取り出し手札に入れる

Lycanthrope・More on the Moor
Chain : 自分の捨て札からこのカードと同じカード（The Baskervilles)全てを取り出し手札に入れる

Lycanthrope・More on the Moor
Chain : 自分の捨て札からこのカードと同じカード（The Baskervilles)全てを取り出し手札に入れる

Lycanthrope・More on the Moor
Chain : 自分の捨て札からこのカードと同じカード（The Baskervilles)全てを取り出し手札に入れる

Lycanthrope・More on the Moor
Chain : 自分の捨て札からこのカードと同じカード（The Baskervilles)全てを取り出し手札に入れる

Lycanthrope・More on the Moor
Chain : 自分の捨て札からこのカードと同じカード（The Baskervilles)全てを取り出し手札に入れる

Kicker : 手札から任意のMinion1体を場に出す

Kicker : 手札から任意のMinion1体を場に出す

Kicker : 手札から任意のMinion1体を場に出す

Kicker : 手札から任意のMinion1体を場に出す

Kicker : 手札から任意のMinion1体を場に出す

Kicker : 手札から任意のMinion1体を場に出す

"Torero Ocho"

Hunter・Avoid Wearing Red.
Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、カードを1枚引く
Chain : 自分の捨て札置き場にある任意のHunter1人を場に出す

Hunter・Avoid Wearing Red.
Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、カードを1枚引く
Chain : 自分の捨て札置き場にある任意のHunter1人を場に出す

Hunter・Avoid Wearing Red.
Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、カードを1枚引く
Chain : 自分の捨て札置き場にある任意のHunter1人を場に出す

Hunter・Avoid Wearing Red.
Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、カードを1枚引く
Chain : 自分の捨て札置き場にある任意のHunter1人を場に出す

Hunter・Avoid Wearing Red.
Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、カードを1枚引く
Chain : 自分の捨て札置き場にある任意のHunter1人を場に出す

Hunter・Avoid Wearing Red.
Combat : 戦闘フェイズ中にこのカードを手札から捨て札にすることにより、カードを1枚引く
Chain : 自分の捨て札置き場にある任意のHunter1人を場に出す

Kicker : このカードの処理後に、このターンでChainの効果によってDestroyされたMinionはExileされる

Kicker : このカードの処理後に、このターンでChainの効果によってDestroyされたMinionはExileされる

Kicker : このカードの処理後に、このターンでChainの効果によってDestroyされたMinionはExileされる

Kicker : このカードの処理後に、このターンでChainの効果によってDestroyされたMinionはExileされる

Kicker : このカードの処理後に、このターンでChainの効果によってDestroyされたMinionはExileされる

Kicker : このカードの処理後に、このターンでChainの効果によってDestroyされたMinionはExileされる

Sacrificial Pawn

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードが付けられたMinionの支配者は、任意のフェイズ開始時に、このカードを付けたMinionと任意のMinion１体にそれぞれ２ダメージを与える事ができる(各フェイズに１回)

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードが付けられたMinionの支配者は、任意のフェイズ開始時に、このカードを付けたMinionと任意のMinion１体にそれぞれ２ダメージを与える事ができる(各フェイズに１回)

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードが付けられたMinionの支配者は、任意のフェイズ開始時に、このカードを付けたMinionと任意のMinion１体にそれぞれ２ダメージを与える事ができる(各フェイズに１回)

Kicker : 全てのMinionに１ダメージを与える

Kicker : 全てのMinionに１ダメージを与える

Kicker : 全てのMinionに１ダメージを与える

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードが付けられたMinionの支配者は、任意のフェイズ開始時に、このカードを付けたMinionと任意のMinion１体にそれぞれ２ダメージを与える事ができる(各フェイズに１回)

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードが付けられたMinionの支配者は、任意のフェイズ開始時に、このカードを付けたMinionと任意のMinion１体にそれぞれ２ダメージを与える事ができる(各フェイズに１回)

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードが付けられたMinionの支配者は、任意のフェイズ開始時に、このカードを付けたMinionと任意のMinion１体にそれぞれ２ダメージを与える事ができる(各フェイズに１回)

Kicker : 全てのMinionに１ダメージを与える

Kicker : 全てのMinionに１ダメージを与える

Kicker : 全てのMinionに１ダメージを与える

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードが付けられたMinionの支配者は、任意のフェイズ開始時に、このカードを付けたMinionと任意のMinion１体にそれぞれ２ダメージを与える事ができる(各フェイズに１回)

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードが付けられたMinionの支配者は、任意のフェイズ開始時に、このカードを付けたMinionと任意のMinion１体にそれぞれ２ダメージを与える事ができる(各フェイズに１回)

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードが付けられたMinionの支配者は、任意のフェイズ開始時に、このカードを付けたMinionと任意のMinion１体にそれぞれ２ダメージを与える事ができる(各フェイズに１回)

Kicker : 全てのMinionに１ダメージを与える

Kicker : 全てのMinionに１ダメージを与える

Kicker : 全てのMinionに１ダメージを与える

Unnatural Weapons

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードを付けたMinionが攻撃を行う時、Minionを支配しているプレイヤーは任意のプレイヤーにMinionの現在のHealthに等しいダメージを与える

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードを付けたMinionが攻撃を行う時、Minionを支配しているプレイヤーは任意のプレイヤーにMinionの現在のHealthに等しいダメージを与える

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードを付けたMinionが攻撃を行う時、Minionを支配しているプレイヤーは任意のプレイヤーにMinionの現在のHealthに等しいダメージを与える

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードを付けたMinionが攻撃を行う時、Minionを支配しているプレイヤーは任意のプレイヤーにMinionの現在のHealthに等しいダメージを与える

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードを付けたMinionが攻撃を行う時、Minionを支配しているプレイヤーは任意のプレイヤーにMinionの現在のHealthに等しいダメージを与える

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードを付けたMinionが攻撃を行う時、Minionを支配しているプレイヤーは任意のプレイヤーにMinionの現在のHealthに等しいダメージを与える

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードを付けたMinionが攻撃を行う時、Minionを支配しているプレイヤーは任意のプレイヤーにMinionの現在のHealthに等しいダメージを与える

Chain : 任意のMinion1体にこのカードを付ける
In Play : このカードを付けたMinionが攻撃を行う時、Minionを支配しているプレイヤーは任意のプレイヤーにMinionの現在のHealthに等しいダメージを与える

Kicker : 自分の捨て札置き場からWound1枚を取り、任意のプレイヤーの捨て札に置く

Kicker : 自分の捨て札置き場からWound1枚を取り、任意のプレイヤーの捨て札に置く

Kicker : 自分の捨て札置き場からWound1枚を取り、任意のプレイヤーの捨て札に置く

Kicker : 自分の捨て札置き場からWound1枚を取り、任意のプレイヤーの捨て札に置く

Kicker : 自分の捨て札置き場からWound1枚を取り、任意のプレイヤーの捨て札に置く

Kicker : 自分の捨て札置き場からWound1枚を取り、任意のプレイヤーの捨て札に置く

What Should Not Be

Chain : 任意のプレイヤーを１人選択する。選択されたプレイヤーは支配している任意のMinion２体にこのカードを付ける。このカードが付いた2体のMinionは1体のMinionとなる - Health,攻撃力,特殊効果の全てを1体のMinionとして処理する

Chain : 任意のプレイヤーを１人選択する。選択されたプレイヤーは支配している任意のMinion２体にこのカードを付ける。このカードが付いた2体のMinionは1体のMinionとなる - Health,攻撃力,特殊効果の全てを1体のMinionとして処理する

Chain : 任意のプレイヤーを１人選択する。選択されたプレイヤーは支配している任意のMinion２体にこのカードを付ける。このカードが付いた2体のMinionは1体のMinionとなる - Health,攻撃力,特殊効果の全てを1体のMinionとして処理する

Kicker : 自分の捨て札置き場から任意のカード1枚をExileする

Kicker : 自分の捨て札置き場から任意のカード1枚をExileする

Kicker : 自分の捨て札置き場から任意のカード1枚をExileする

Chain : 任意のプレイヤーを１人選択する。選択されたプレイヤーは支配している任意のMinion２体にこのカードを付ける。このカードが付いた2体のMinionは1体のMinionとなる - Health,攻撃力,特殊効果の全てを1体のMinionとして処理する

Chain : 任意のプレイヤーを１人選択する。選択されたプレイヤーは支配している任意のMinion２体にこのカードを付ける。このカードが付いた2体のMinionは1体のMinionとなる - Health,攻撃力,特殊効果の全てを1体のMinionとして処理する

Chain : 任意のプレイヤーを１人選択する。選択されたプレイヤーは支配している任意のMinion２体にこのカードを付ける。このカードが付いた2体のMinionは1体のMinionとなる - Health,攻撃力,特殊効果の全てを1体のMinionとして処理する

Kicker : 自分の捨て札置き場から任意のカード1枚をExileする

Kicker : 自分の捨て札置き場から任意のカード1枚をExileする

Kicker : 自分の捨て札置き場から任意のカード1枚をExileする

Chain : 任意のプレイヤーを１人選択する。選択されたプレイヤーは支配している任意のMinion２体にこのカードを付ける。このカードが付いた2体のMinionは1体のMinionとなる - Health,攻撃力,特殊効果の全てを1体のMinionとして処理する

Chain : 任意のプレイヤーを１人選択する。選択されたプレイヤーは支配している任意のMinion２体にこのカードを付ける。このカードが付いた2体のMinionは1体のMinionとなる - Health,攻撃力,特殊効果の全てを1体のMinionとして処理する

Chain : 任意のプレイヤーを１人選択する。選択されたプレイヤーは支配している任意のMinion２体にこのカードを付ける。このカードが付いた2体のMinionは1体のMinionとなる - Health,攻撃力,特殊効果の全てを1体のMinionとして処理する

Kicker : 自分の捨て札置き場から任意のカード1枚をExileする

Kicker : 自分の捨て札置き場から任意のカード1枚をExileする

Kicker : 自分の捨て札置き場から任意のカード1枚をExileする

Avatar・Deal with the Vamps
自分のターンにActionのカード１枚を解決する度に2influenceを受けとる。
Minionを購入するコストが全て1influence増加する。

Avatar・Deal with the Wolves
自分のChainの効果でMinionにダメージを与える場合、常に+1ダメージ
GhoulsとVampiresの攻撃をBlockしたFriendly Minionは、ダメージに関わらずDestroyされる。

Avatar・Wrangle the Zeds
自分がHunterかGhoulを場に出す度に、任意のMinion1体に1ダメージを与える
自分のMinionがChain効果のターゲットになると、自動的にそのMinionはDestroyされる。

Avatar・Dominate the Parasites
自分のLycanthropesとVampiresは、GhoulとHuntersにはBlockされない
GhoulとHunterを購入することが出来ない

Avatar・Dominate the Rot
自分の全LycanthropesとVampiresは、攻撃力+1
自分でHunterかGhoulを場に出した場合、自分に1ダメージを被る

Avatar・Manipulate the Feral
VampiresとLycanthropesを購入するコストが全て-1influence(最低1)
Ghoul又はHunterを含んで攻撃を行った場合、2influenceを失う(最低1は残る)

Avatar・Manipulate the Food
VampireかHunterを購入した場合、カードを1枚引く
自分でGhoulかLycanthropeを場に出した場合、カードを１枚捨てる

Avatar・Manipulate the Foul
VampireかGhoulを購入した場合、敵対するプレイヤー1人に1ダメージを与える
自分でHunterとLycanthropeを場に出すときは、Health-1にして出す

Avatar・Speak with the animal
自分のCleanupフェイズの時に、自分の捨て札カードをの一番上がGhoulかLycanthropeだった場合は、Health1の状態でそのMinionを場に出す
自分の全Huntersと全Vampiresは攻撃力-1

Avatar・Speak with the blood
GhoulかVampireを購入すると直ちにHealth1の状態で場に出す
Hunter又はLycanthropeが何れかのプレイヤーに購入される度に、Friendly Minion1体に2ダメージを与える

Avatar・Speak with the Life
自分でWoundの効果を解決する度に、カードを２枚引く
自分はWoundカードをExileすることが出来なくなる

Avatar・Dominate the Sheep
LycanthropesかHunterで攻撃をBlockした場合、Block割り当てしたMinionのHealthに等しい分の攻撃を無効化する(例：攻撃力3のMinionをHealth2のHunterでBlockした場合、攻撃力2分を無効化し、残った攻撃力1をBlockしたHunterが被る)

自分でGhoulかVampireを場に出した場合、Friendly Minion1体に2ダメージを与える