




治療医

-  治療アクションが2回行える
-  治療アクションが3回行える

抑制専門家

■特定の地域に移動した時、その地域にあるダイスで1色につき2個以上あるものは、各色1個ずつ治療センターに送る

 治療センターにある任意のダイス3個をバッグに入れる

科学者



■科学者のいる地域でワクチン作成のダイスを振った場合、誰が振っても合計値に+2する

研究者



■自分の持っているサンプルを、自手番・他人の手番にかかわらず任意のタイミングで他プレイヤーに渡す事が出来る(受け取る事はできない)。

輸送者

■自分と同じ地域にいる他プレイヤーを自手番であれば、任意の地域に移動することができる(回数制限無し)。


■このカードの上に  を置く。任意の手番で  を取り除く事で、任意の1地域にいるプレイヤー全員を任意の1地域に移動させる。

危機管理官

 自分のいる地域の感染ダイス1個又は、治療センターの感染ダイス1個を  の目に変えてCDCに移動させる


ゼネラリスト


■ダイスを7個持つ

■自分が振ったダイスで最初の  を1個無視する(振り直しはできません)。

プレイの流れ

- 1.プレイヤーダイスを振りアクションを行う
- 2.サンプルを渡す(X個可、同じ地域のみ)
- 3.ワクチン作成を試みる(13以上で成功)
- 4.地域の感染拡大

 **任意の地域に移動する**

 **隣接する地域に移動する**


感染ダイス1個を以下の何れかで移動させる

- ・自地域から治療センター
- ・治療センターからバッグ

※ワクチンが作成済みの色は、対象の場所から選択した色のダイス全てを移動する

サンプルを1個集める


- ・このダイスと治療センターから任意のダイスを1個取り自分の役割カードの上に2つを重ねて置く。


 **感染レートを1進める(振り直し不可)**

TGG

プレイの流れ

- 1.プレイヤーダイスを振りアクションを行う
- 2.サンプルを渡す(X個可、同じ地域のみ)
- 3.ワクチン作成を試みる(13以上で成功)
- 4.地域の感染拡大

 **任意の地域に移動する**

 **隣接する地域に移動する**


感染ダイス1個を以下の何れかで移動させる

- ・自地域から治療センター
- ・治療センターからバッグ

※ワクチンが作成済みの色は、対象の場所から選択した色のダイス全てを移動する

サンプルを1個集める


- ・このダイスと治療センターから任意のダイスを1個取り自分の役割カードの上に2つを重ねて置く。


 **感染レートを1進める(振り直し不可)**

TGG

プレイの流れ

- 1.プレイヤーダイスを振りアクションを行う
- 2.サンプルを渡す(X個可、同じ地域のみ)
- 3.ワクチン作成を試みる(13以上で成功)
- 4.地域の感染拡大

 **任意の地域に移動する**

 **隣接する地域に移動する**


感染ダイス1個を以下の何れかで移動させる

- ・自地域から治療センター
- ・治療センターからバッグ

※ワクチンが作成済みの色は、対象の場所から選択した色のダイス全てを移動する

サンプルを1個集める


- ・このダイスと治療センターから任意のダイスを1個取り自分の役割カードの上に2つを重ねて置く。


 **感染レートを1進める(振り直し不可)**

TGG

プレイの流れ

- 1.プレイヤーダイスを振りアクションを行う
- 2.サンプルを渡す(X個可、同じ地域のみ)
- 3.ワクチン作成を試みる(13以上で成功)
- 4.地域の感染拡大

 **任意の地域に移動する**

 **隣接する地域に移動する**


感染ダイス1個を以下の何れかで移動させる

- ・自地域から治療センター
- ・治療センターからバッグ

※ワクチンが作成済みの色は、対象の場所から選択した色のダイス全てを移動する

サンプルを1個集める


- ・このダイスと治療センターから任意のダイスを1個取り自分の役割カードの上に2つを重ねて置く。


 **感染レートを1進める(振り直し不可)**

TGG

プレイの流れ

- 1.プレイヤーダイスを振りアクションを行う
- 2.サンプルを渡す(X個可、同じ地域のみ)
- 3.ワクチン作成を試みる(13以上で成功)
- 4.地域の感染拡大

 **任意の地域に移動する**

 **隣接する地域に移動する**


感染ダイス1個を以下の何れかで移動させる

- ・自地域から治療センター
- ・治療センターからバッグ

※ワクチンが作成済みの色は、対象の場所から選択した色のダイス全てを移動する

サンプルを1個集める

- ・このダイスと治療センターから任意のダイスを1個取り自分の役割カードの上に2つを重ねて置く。

 **感染レートを1進める(振り直し不可)**

TGG

AirLift

任意のプレイヤー1人を
任意の地域に移動させる


Health Population

治療センターにある任意の
ダイス4個をバッグに戻す

Rumors

“地域の感染拡大”又は
”エピデミック”のダイスを
振るときに、ダイスを1個
振らずにバッグに戻す

Containment Attempt

プレイヤーダイスで振った 
(1個)を処理する前に
振り直し出来る

Sample Delivery

1人のプレイヤーが持つサンプルを
任意の数だけ他の1人のプレイヤー
に渡す (地域は問わない)

Mobile Hospital

このカードを使用したプレイヤーの
手番の間、地域タイルに誰かが移動する
度に、その地域にある任意の
感染ダイス1個を
治療センターに移動させる

Remote Treatment

任意の感染ダイス2個を
治療センターに移動させる
(2個のダイスはどこの地域にあっても
よく、2個が異なる地域でも可)


Re-Examined Research

ワクチン作成の際に、
ダイス1個を
振り直す事ができる

One Quiet Night

地域の感染拡大を
1回無視してスキップする

Good Planning

プレイヤーダイスを振る前に1~3個を選択し
て、それを任意の目にして、残りを振る。
1度振ってから、プレイヤーダイスを振り直す
際に、この効果を使用しても良い
( は変更出来ない)