

# The Ancient Worldルールサマリ

2015.03.24 第1版

By The Game Gallery

## 1.セットアップ

ボードのセットアップは、ルール2～3ページを参照して行う。

プレイヤーが受け取るものは以下の通り。

- ・プレイヤーボード1枚
- ・初期軍隊カード2枚
- ・初期帝国カード2枚
- ・選択した色の住民トークン3個(1～3)
- ・スタートプレイヤーから時計回りに6金、7金,8金,8金(3,4番手プレイヤーは同じ初期資金)

※ルールブックには、プレイヤーボードの左に軍隊。右にその他のカードを置くように指示されているが、これは止めた方がよい。可能なら、左に軍隊カード、右に帝国カード、下に地域カードと巨神カードを置くのが推奨。軍隊と帝国カードは配置枚数制限があるため、右に帝国カードとその他のカードが置かれていると枚数を数える時にかなりの確立で間違え

## 2.プレイシーケンス

ゲームは6ラウンド行う。1ラウンドは3つのフェイズに分かれる

- 1)準備フェイズ
- 2)プレイヤーアクションフェイズ
- 3)ラウンド終了フェイズ

以下は詳細

### 1)準備フェイズ

ラウンドトラックのコインを対象ラウンドに移動させる。第2ラウンド・第3ラウンドになった時は、ボード上の指定アクションが解禁されて、保護タイルを除去する。第4ラウンドになった時は使用する帝国カードをBに入れ替える。

以下の2つは第1ラウンドではセットアップで実施しているためスキップする

- ・ボード上に残っている帝国カードを除去して、人数に対応した枚数を公開する
- ・不足している数の軍隊カードを公開する（残っているものを除去しない点に注意）

### 2)プレイヤーアクションフェイズ

スタートプレイヤーから時計回りに手番を行う。全員がパスするまでこのフェイズを続ける。手番が来たプレイヤーは以下のいずれかのアクションを行う。

- a)住民の配置
- b)巨神への攻撃
- c)パス

以下は詳細

#### a)住民の配置

手元にある住民タイルを1個配置する。配置先はボード上の各アクションスペース（スクロールが描かれている）か、入手済みの帝国カードに人アイコンが書かれている場所のいずれか。ボード上アクションの説明は、別リファレンスカルールブックを参照。以下は間違い安い点のみ記述。

- ・ 帝国カードに人を置くのは、ラウンド毎に1枚につき1回（同じカードの連続利用不可）
- ・ ボード上のアクションに人を置くときは、配置制限があるので注意
- ・ 「徴兵」で軍隊カードを入手した時、既に入手している軍隊カードを退役させることができるが（裏返して下に置く）、同じラウンドで攻撃に使用済みの軍隊カードは退役出来ない
- ・ 「成長」で住民を入手した場合、入手ラウンドではプレイヤーボード上に置いて使用出来ない。
- ・ 「建築」で帝国カードを入手する場合、同盟の帝国カードを複数入手出来ない事と、所有できる帝国カード数上限に注意

## b)巨神への攻撃

巨神への攻撃は、1手番につき1体を攻撃できる。攻撃は以下の流れで行う。

- ・ 対象となる巨神を選択する（左下に巨神のHPと受け付ける攻撃種類が書かれている）
- ・ 攻撃を行う軍隊カードを選択する（最低1枚は選択が必須）。同じラウンドで攻撃に使用済みの軍隊カードは選択出来ない。
- ・ 攻撃を行う軍隊カードの上側の旗部分に費用を支払う。費用はそのカードに置かれているお金+1金。
- ・ 軍隊カードの攻撃力とその他の攻撃力（ボードや帝国カードなど）を合計して巨神のHP以上になれば巨神を受け取り新しい巨神カードを表にする。
- ・ 倒した巨神の旗（左上）数に等しい、巨神ダイスを振る。ダイス目で巨神アイコンが出た数だけ自分の帝国カードを裏向きに、コインアイコンだけお金を支払う。両者とも可能な範囲で行う。
- ・ 帝国カードが裏向きになって軍隊上限が不足すると、直ちに軍隊カードを捨て札にする

## c)パス

全員がパスするまでアクションを行わない。

## 3)ラウンド終了時

以下の順で処理を行う

- ・ 矢印アイコンのあるコインと知識を各自受け取る（首都から5金もらえるのに注意）。第6ラウンドではこの収入はスキップする
- ・ 軍隊カードの旗部分に置いているコインをカード中央に移動する
- ・ 住民トークンを回収する
- ・ 開始プレイヤートークンを「手」の面でない方に裏返す（これで他のプレイヤーが開始プレイヤートークンを奪える状態になる）
- ・ 食料をチェックする。不足している場合は、その数だけプレイヤーボードの飢餓(Starving)に住民タイルを置き次ラウンドで利用できない。飢えていない住民タイルはプレイヤーボードの中央に置いておく。

## 3.終了時

以下の順で処理する

- ・ 飢えている住民トークン1個につき-2VP
- ・ ダメージを受けている抵抗カードを全て表にする
- ・ 各色毎に旗の数を数えてVPを得る（点数はプレイヤーボード左上にある）
- ・ 特殊帝国カードによるVPを得る

合計値が最も多いプレイヤーが勝利となる。同点の場合はコインが多い方が勝利