

The Ancient Worldリファレンス

2015.03.22版

The Game Gallery

最初に以下を受け取る

- ・プレイヤーボード、初期軍隊2枚、初期帝国2枚、住民タイル1～3
 - ・スタートプレイヤーから順に6金、7金、8金、8金
- 準備が出来たら6ラウンド分以下を行う

1.準備フェイズ

- ・第1ラウンドは行わない
- ・ラウンドトラックを進める(2,3,4ラウンドになった時は特殊処理あり)
- ・ボード上の帝国カードを全て捨て札にして補充する
 - ・ボード上に人数の数字が書かれている所まで補充
- ・軍隊カードをプレイヤー人数まで補充(捨て札にしない)

2.プレイヤーアクション

- ・全員がパスするまで続ける。手番が来たプレイヤーは以下から3択
- a)住民の配置
住民タイル1個をボード又は手元の帝国カードに配置して効果を得る
※詳細は次ページ参照
- b)タイタン(巨人)を1体攻撃する
軍隊を動かして、任意のタイタン1体を攻撃する。処理は以下の通り
- I) 同じラウンドでまだ使用していない軍隊を任意の数選択
 - II) 選択したそれぞれ軍隊カードにお金を配置。配置する場所は左上の名称部分。配置金額は配置済み金額+1金
 - III) 攻撃対象のタイタンの攻撃力(矢と剣に注意)と同じなら勝利
 - IV) タイタンを受け取り、タイタンの旗数分だけダイスを振る。帝国が裏返って軍隊上限数が減ると、直ちに余剰軍隊カードを破棄する
- c)パス

3.ラウンド終了

- ・コインと知識の収入を得る(最初は首都からの5金のみ)
 - ・第6ラウンド終了時には収入の処理は実施しない
- ・各自の軍事カード上のコインを旗から中央に移動する
- ・開始プレイヤーは開始プレイヤートークンを手が無い方に変える
- ・飢えチェックを行う。飢えた場合は、食料が不足してる数分だけ住民タイルを「飢え」に置いて、次のラウンドで使用出来ない。**ラウンドの途中で食料が不足しても問題無い点に注意**

住民の配置解説

- 手元の住民タイルをボード上又は手元の帝国カード上（住民アイコンがあるものに限る）に配置する。ボード上の種類は以下の通り

種類	効果	制限
	探索 ボードにある帝国カード1枚を手元に保管するか帝国カード山札から5枚引いて1枚を保管する	大
	拡大 地域カードを3金又は1知識を支払って購入する。地域は領土制限にかからない	大
	建築 ボードにある帝国カード1枚が保管している帝国カード1枚をコスト（カード左下）を支払ってプレイヤーボード右に置く。建築は領土制限の数までしかできない。 同名のカードを複数建築することは出来ない。	同
	再建 裏返っている帝国カードを2枚まで表に出来る。各ラウンドで初めて選択したプレイヤーは開始プレイヤートークンと1金を得る（ここで得た開始プレイヤートークンは次のラウンドまで移動しない）	-
	招集 配置した自分の住民トークン1個につき攻撃力1（剣）をラウンド終了まで得る	大
	研究 3金を支払って1知識を得る	大
	成長 3金を支払って、未入手の住民トークンで一番数字の小さいトークンを1個得る。 得た住民トークンはプレイヤーボードの飢餓(Starving)に配置して、入手ラウンドは使用出来ない。	大
	労務 2金を得る	大
	徴兵 ボード上の軍隊カードを1個得る（コストがある場合は左上に書いてある）。軍隊カードの配置制限を超えてる場合に限り、既に持っている軍隊カードを裏面にして(退役)、その上に重ねて置く。ただし、同じラウンドで巨人の攻撃に使用した軍隊は退役させられない。退役したカードに置いていたお金はバンクに戻る	同

大-配置済みより大きい数字が必須 同-同じ数字が無いと1金支払い