

Zombicide 基本セットサバイバーアクションリファレンスシート

2014.07.04 01版 The Game Gallery

アクション	内容	補足
移動	隣接ゾーンに移動	ゾンビと同じゾーンから移動開始する場合は、ゾンビの数分アクションコストが増。ゾンビのいるゾーンに入ったら必ずそこで移動を停止
探索	建物の内部にいる場合に、装備デッキからカードを1枚引く。 高級車と同じゾーンの場合に、高級車を探索可能。その場合は、「ママのショットガン」か「イービルツインズ」の何れかをランダムで取得。2台目の高級車がある場合には、残った方を取得（1車両につきゲーム中に1回のみ探索可） 警察車両と同じゾーンの場合に、警察車両を探索可。その場合は、装備カード山札から「武器カード」を引くまで引き続ける。途中のカードは捨て札にします。ただし「Aaahh!」を途中で引いたらそこで探索を終了しAaahhを処理する。	1手番に1回のみ ゾンビが同じゾーンにいると不可 装備の整理が可能。
アイテムトレード	同じゾーンにいる他プレイヤーとアイテムの交換と装備の整理をお互いに行う	相手プレイヤーはアクションを必要としない

ドアを開く	ドアを開ける事が出来る近接武器を装備していれば、同じゾーンにあるドアを開ける。	騒音が起きた場合には、騒音トークンを置く。 各建物は初めてドアが開かれた場合に、ゾンビ発生処理を行う。
射撃	装備してる射撃武器で射程内の相手を射撃する	
近接戦闘	装備している近接戦闘で、同じゾーンの相手を攻撃する	
車への乗降	同じゾーンにいる車に乗降する	乗る際は同じゾーンにゾンビがいては実行できない。
座席移動	乗っている車の中で座席を移動する	空いている座席へのみ移動可能
車の運転	車を道沿いに1又は2ゾーン移動	車の運転は移動のアクションでは無いので移動に伴う効果は得られない。 車の運転はシナリオで許可されている場合のみ 運転中にぶつかった相手を攻撃する
目的トークの獲得や活性化	シナリオによる	
騒音を出す	騒音トークンを自ゾーンに1個置く	
パス	手番を終了する	

アクション	内容	補足
移動	隣接ゾーンに移動	ゾンビと同じゾーンから移動開始する場合は、ゾンビの数分アクションコストが増。ゾンビのいるゾーンに入ったら必ずそこで移動を停止
探索	建物の内部にいる場合に、装備デッキからカードを1枚引く。 高級車と同じゾーンの場合に、高級車を探索可能。その場合は、「ママのショットガン」か「イービルツインズ」の何れかをランダムで取得。2台目の高級車がある場合には、残った方を取得（1車両につきゲーム中に1回のみ探索可） 警察車両と同じゾーンの場合に、警察車両を探索可。その場合は、装備カード山札から「武器カード」を引くまで引き続ける。途中のカードは捨て札にします。ただし「Aaahh!」を途中で引いたらそこで探索を終了しAaahhを処理する。	1手番に1回のみ ゾンビが同じゾーンにいると不可 装備の整理が可能。
アイテムトレード	同じゾーンにいる他プレイヤーとアイテムの交換と装備の整理をお互いに行う	相手プレイヤーはアクションを必要としない

ドアを開く	ドアを開ける事が出来る近接武器を装備していれば、同じゾーンにあるドアを開ける。	騒音が起きた場合には、騒音トークンを置く。 各建物は初めてドアが開かれた場合に、ゾンビ発生処理を行う。
射撃	装備してる射撃武器で射程内の相手を射撃する	
近接戦闘	装備している近接戦闘で、同じゾーンの相手を攻撃する	
車への乗降	同じゾーンにいる車に乗降する	乗る際は同じゾーンにゾンビがいては実行できない。
座席移動	乗っている車の中で座席を移動する	空いている座席へのみ移動可能
車の運転	車を道沿いに1又は2ゾーン移動	車の運転は移動のアクションでは無いので移動に伴う効果は得られない。 車の運転はシナリオで許可されている場合のみ 運転中にぶつかった相手を攻撃する
目的トークの獲得や活性化	シナリオによる	
騒音を出す	騒音トークンを自ゾーンに1個置く	
パス	手番を終了する	

アクション	内容	補足
移動	隣接ゾーンに移動	ゾンビと同じゾーンから移動開始する場合は、ゾンビの数分アクションコストが増。ゾンビのいるゾーンに入ったら必ずそこで移動を停止
探索	建物の内部にいる場合に、装備デッキからカードを1枚引く。 高級車と同じゾーンの場合に、高級車を探索可能。その場合は、「ママのショットガン」か「イービルツインズ」の何れかをランダムで取得。2台目の高級車がある場合には、残った方を取得（1車両につきゲーム中に1回のみ探索可） 警察車両と同じゾーンの場合に、警察車両を探索可。その場合は、装備カード山札から「武器カード」を引くまで引き続ける。途中のカードは捨て札にします。ただし「Aaahh!」を途中で引いたらそこで探索を終了しAaahhを処理する。	1手番に1回のみ ゾンビが同じゾーンにいると不可 装備の整理が可能。
アイテムトレード	同じゾーンにいる他プレイヤーとアイテムの交換と装備の整理をお互いに行う	相手プレイヤーはアクションを必要としない

アクション	内容	補足
移動	隣接ゾーンに移動	ゾンビと同じゾーンから移動開始する場合は、ゾンビの数分アクションコストが増。ゾンビのいるゾーンに入ったら必ずそこで移動を停止
探索	建物の内部にいる場合に、装備デッキからカードを1枚引く。 高級車と同じゾーンの場合に、高級車を探索可能。その場合は、「ママのショットガン」か「イービルツインズ」の何れかをランダムで取得。2台目の高級車がある場合には、残った方を取得（1車両につきゲーム中に1回のみ探索可） 警察車両と同じゾーンの場合に、警察車両を探索可。その場合は、装備カード山札から「武器カード」を引くまで引き続ける。途中のカードは捨て札にします。ただし「Aaahh!」を途中で引いたらそこで探索を終了しAaahhを処理する。	1手番に1回のみ ゾンビが同じゾーンにいると不可 装備の整理が可能。
アイテムトレード	同じゾーンにいる他プレイヤーとアイテムの交換と装備の整理をお互いに行う	相手プレイヤーはアクションを必要としない

ドアを開く	ドアを開ける事が出来る近接武器を装備していれば、同じゾーンにあるドアを開ける。	騒音が起きた場合には、騒音トークンを置く。 各建物は初めてドアが開かれた場合に、ゾンビ発生処理を行う。
射撃	装備してる射撃武器で射程内の相手を射撃する	
近接戦闘	装備している近接戦闘で、同じゾーンの相手を攻撃する	
車への乗降	同じゾーンにいる車に乗降する	乗る際は同じゾーンにゾンビがいては実行できない。
座席移動	乗っている車の中で座席を移動する	空いている座席へのみ移動可能
車の運転	車を道沿いに1又は2ゾーン移動	車の運転は移動のアクションでは無いので移動に伴う効果は得られない。 車の運転はシナリオで許可されている場合のみ 運転中にぶつかった相手を攻撃する
目的トークの獲得や活性化	シナリオによる	
騒音を出す	騒音トークンを自ゾーンに1個置く	
パス	手番を終了する	

ドアを開く	ドアを開ける事が出来る近接武器を装備していれば、同じゾーンにあるドアを開ける。	騒音が起きた場合には、騒音トークンを置く。 各建物は初めてドアが開かれた場合に、ゾンビ発生処理を行う。
射撃	装備してる射撃武器で射程内の相手を射撃する	
近接戦闘	装備している近接戦闘で、同じゾーンの相手を攻撃する	
車への乗降	同じゾーンにいる車に乗降する	乗る際は同じゾーンにゾンビがいては実行できない。
座席移動	乗っている車の中で座席を移動する	空いている座席へのみ移動可能
車の運転	車を道沿いに1又は2ゾーン移動	車の運転は移動のアクションでは無いので移動に伴う効果は得られない。 車の運転はシナリオで許可されている場合のみ 運転中にぶつかった相手を攻撃する
目的トークの獲得や活性化	シナリオによる	
騒音を出す	騒音トークンを自ゾーンに1個置く	
パス	手番を終了する	

アクション	内容	補足
移動	隣接ゾーンに移動	ゾンビと同じゾーンから移動開始する場合は、ゾンビの数分アクションコストが増。ゾンビのいるゾーンに入ったら必ずそこで移動を停止
探索	建物の内部にいる場合に、装備デッキからカードを1枚引く。 高級車と同じゾーンの場合に、高級車を探索可能。その場合は、「ママのショットガン」か「イービルツインズ」の何れかをランダムで取得。2台目の高級車がある場合には、残った方を取得(1車両につきゲーム中に1回のみ探索可) 警察車両と同じゾーンの場合に、警察車両を探索可。その場合は、装備カード山札から「武器カード」を引くまで引き続ける。途中のカードは捨て札にします。ただし「Aaahh」を途中で引いたらそこで探索を終了しAaahhを処理する。	1手番に1回のみゾンビが同じゾーンにいると不可 装備の整理が可能。
アイテムトレード	同じゾーンにいる他プレイヤーとアイテムの交換と装備の整理をお互いに行う	相手プレイヤーはアクションを必要としない

アクション	内容	補足
移動	隣接ゾーンに移動	ゾンビと同じゾーンから移動開始する場合は、ゾンビの数分アクションコストが増。ゾンビのいるゾーンに入ったら必ずそこで移動を停止
探索	建物の内部にいる場合に、装備デッキからカードを1枚引く。 高級車と同じゾーンの場合に、高級車を探索可能。その場合は、「ママのショットガン」か「イービルツインズ」の何れかをランダムで取得。2台目の高級車がある場合には、残った方を取得(1車両につきゲーム中に1回のみ探索可) 警察車両と同じゾーンの場合に、警察車両を探索可。その場合は、装備カード山札から「武器カード」を引くまで引き続ける。途中のカードは捨て札にします。ただし「Aaahh」を途中で引いたらそこで探索を終了しAaahhを処理する。	1手番に1回のみゾンビが同じゾーンにいると不可 装備の整理が可能。
アイテムトレード	同じゾーンにいる他プレイヤーとアイテムの交換と装備の整理をお互いに行う	相手プレイヤーはアクションを必要としない

ドアを開く	ドアを開ける事が出来る近接武器を装備していれば、同じゾーンにあるドアを開ける。	騒音が起きた場合には、騒音トークンを置く。 各建物は初めてドアが開かれた場合に、ゾンビ発生処理を行う。
射撃	装備してる射撃武器で射程内の相手を射撃する	
近接戦闘	装備している近接戦闘で、同じゾーンの相手を攻撃する	
車への乗降	同じゾーンにいる車に乗降する	乗る際は同じゾーンにゾンビがいては実行できない。
座席移動	乗っている車の中で座席を移動する	空いている座席へのみ移動可能
車の運転	車を道沿いに1又は2ゾーン移動	車の運転は移動のアクションでは無いので移動に伴う効果は得られない。 車の運転はシナリオで許可されている場合のみ 運転中にぶつかった相手を攻撃する
目的トークの獲得や活性化	シナリオによる	
騒音を出す	騒音トークンを自ゾーンに1個置く	
パス	手番を終了する	

ドアを開く	ドアを開ける事が出来る近接武器を装備していれば、同じゾーンにあるドアを開ける。	騒音が起きた場合には、騒音トークンを置く。 各建物は初めてドアが開かれた場合に、ゾンビ発生処理を行う。
射撃	装備してる射撃武器で射程内の相手を射撃する	
近接戦闘	装備している近接戦闘で、同じゾーンの相手を攻撃する	
車への乗降	同じゾーンにいる車に乗降する	乗る際は同じゾーンにゾンビがいては実行できない。
座席移動	乗っている車の中で座席を移動する	空いている座席へのみ移動可能
車の運転	車を道沿いに1又は2ゾーン移動	車の運転は移動のアクションでは無いので移動に伴う効果は得られない。 車の運転はシナリオで許可されている場合のみ 運転中にぶつかった相手を攻撃する
目的トークの獲得や活性化	シナリオによる	
騒音を出す	騒音トークンを自ゾーンに1個置く	
パス	手番を終了する	